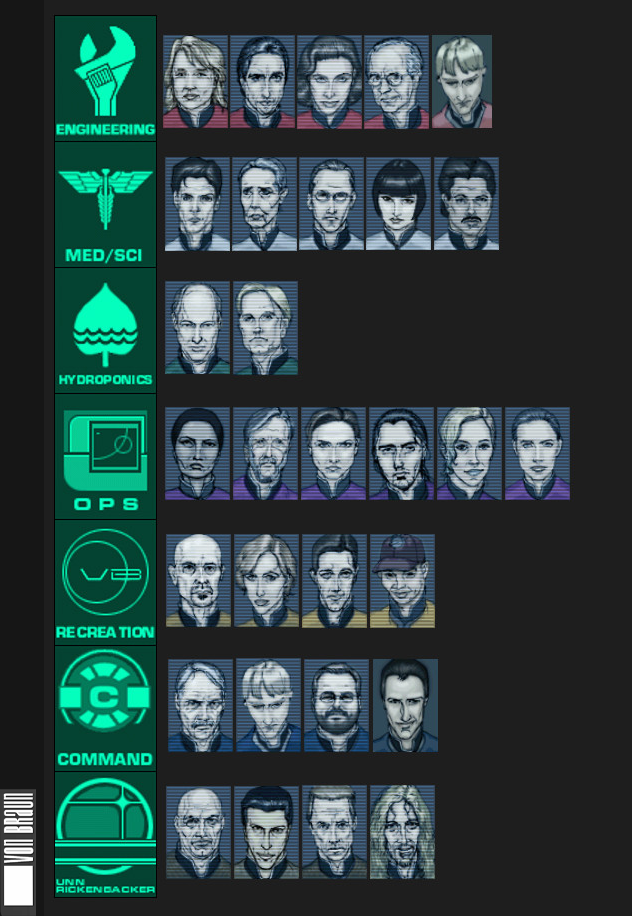
# C:\Users\Lenny\Desktop\von_braun_loesfsg2o.pngC:\Users\Lenny\Desktop\V111on_Braun_Logoo (1).png

**Logs & E-Mails r.2114**





V roce 2114 byl z kosmické lodi Von Braun plující vesmírem po boku UNN Rickenbacker vyslán nouzový signál. I přes nadsvětelnou rychost signálu trvalo 30 let než dosáhl Zemi. První část zachyceného signálu byla neporušena a obsahovala infomace o nouzovém stavu lodi, pozice lodi a její současný kurz. Dále informace o posádce a textové a hlasové záznamy hlavních členů posádky. Druhá část signálu byla nečitelná.

## Level 1

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName10:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Zapnutí reaktoru\n"**

**EmailPortrait10:"Polito"**

**EmailIcon10:"OpsIcon"**

**EmailText10:"**Teď jste na technologické palubě. Najděte reaktor a znovu ho nastartujte. Tím se obnoví napájení výtahu. Dostávám ale zespodu spousty podivných údajů, takže si dávejte dobrý pozor.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName1:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Příruční sklad 4\n"**

**EmailPortrait1:"Polito"**

**EmailIcon1:"OpsIcon"**

**EmailText1:"**Musíte si pospíšit. Těžko teď můžete pochopit, co všechno je v sázce. Všímejte si příručních skladů. V čísle 4 jsem zanechala nějaké vybavení. Vstupní kód do něj je 59004. Půjdu na palubu... <<ZPRAVA PRERUSENA>>\n **XERXES:** Mnoho vyžaduje přerušení tohoto hovoru. Omlouváme se za jakékoli potíže."

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName3:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Ochranné utěsnění\n"**

**EmailPortrait3:"Polito"**

**EmailIcon3:"OpsIcon"**

**EmailText3:"**Radiace musela aktivovat ochranné utěsnění přístupu do reaktorového sálu. Musíte najít nějaký způsob, jak odstranit radiaci z potrubí chladícího okruhu. Xerxes mě nepustí do primární databáze, takže nemohu získat žádné informace, jak vám pomoci. Pracuje teď pro ně.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName4:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vyčištění trubek\n"**

**EmailPortrait4:"Polito"**

**EmailIcon4:"OpsIcon"**

**EmailText4:"**Dávejte dobrý pozor... musíte najít způsob, jak vyčistit chladící potrubí a tak se dostat k reaktoru... Tato loď musí mít nějaký druh záložního systému, připraveného pro podobnou situaci.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName2:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Xenomorfové\n"**

**EmailPortrait2:"Polito"**

**EmailIcon2:"OpsIcon"**

**EmailText2:"**Teď pozorně poslouchejte. Xenomorfové, kteří si podrobili tuto loď, pocházejí pravděpodobně z povrchu Tau Ceti 5. Byli schopni infikovat většinu členů posádky, prostřednictvím mimořádně útočné parazitální techniky. Také předvedli jistou schopnost, ovládat chování ostatních, pomoci určité formy omezené telepatie. Njděte výzkumný software. Pochopte je a... pak je zničte.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName7:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Odpojené chlazení\n"**

**EmailPortrait7:"Polito"**

**EmailIcon7:"OpsIcon"**

**EmailText7:"**Xerxes je o krok před námi. Provedl něco s řízením kapalinového provozu a zablokoval nám přístup. Ale nepropadejte panice. Možná se nám podaří vymyslet nějaké řešení.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName6:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Motorové bloky\n"**

**EmailPortrait6:"Polito"**

**EmailIcon6:"OpsIcon"**

**EmailText6:"**Teď spusťte motorové bloky. Nejdřív navštivte gondoly 1 a 2 a ručně spusťte generátory. Až to budete mít, restartujte systém řízení reaktoru. Ten systém ale nejde spustit, dokud neběží oba motorové bloky. Buďte dvojnásobně opatrný. Oni vyburcují své skutečné síly. A také už přesně vědí, kde se nacházíte.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName8:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Reaktor spuštěn\n"**

**EmailPortrait8:"Polito"**

**EmailIcon8:"OpsIcon"**

**EmailText8:"**Dobrá práce. Reaktor je opět spuštěn. Teď běžte do výtahu a přijedte za mnou na 4. palubu. Zatímco jste byl zaměstnán, odhalila jsem na palube přítomnost některých annelidských artefaktů. Myslím, že byste byl schopen je použít ke svému prospěchu. Uložila jsem tyto informace do lodních zlepšovacích jednotek. Ty teď budou schopný předat zmíněné údaje do vašeho kybernetického vybavení. Na co ještě čekáte? Už ať jste ve výtahu.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName9:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Jdi do rukávu\n"**

**EmailPortrait9:"Shodan"**

**EmailIcon9:"ShodIcon"**

**EmailText9:"**Ted jsem schopná zničit tu nákazu, kdykoli budu chtít. Mnoho se bude třást před mou mocí. Jsi výkonný trubec, člověče. Teď se vrať na velící palubu, najdi rukáv a přesuň se na Rickenbacker.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName24:"TRAINER 02.06.11\nre: Zkušební zpráva\n"**

**LogPortrait24:"Bayliss"**

**LogIcon24:"RickIcon"**

**LogText24:"**Tato zpráva přichází z audiologu, který jste právě zvedl. Svůj PDA můžete kdykoli použít k přehrání audiologů, nebo e-mailů které dostanete. Kromě toho je váš PDA použitelný k poznamenávání úkolů vaší aktuální mise a důležitých pomocných informací.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemický záznam:\nTechnologie\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"EngIcon"**

**LogText32:"**Inventář laboratorního skladu: Technologie místnost 192\n\nAntimon (Sb) : 2\nBarium (Ba) : 2\nKalifornium (Cf) : 2\nCesium (Cs) : 1\nIridium (Ir) : 2\nOsmium (Os) : 1\nTechicium (Tc) : 1\nTellur (Te) : 1\nVanad (V) : 2\nYttrium (Y) : 2\n\nTento inventurni seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SIDDONS.png

**LogName6:"SIDONSOVA 02.CVN.14\nre: Není to ono\n"**

**LogPortrait6:"Siddons"**

**LogIcon6:"OpsIcon"**

**LogText6:"**To: Suarez, Tommy\nNedělají nám to vůbec jednoduché, že? Chybíš mi... Vím, že to zní hloupě, ale je to tak. Myslím, že toho budu asi hodinu litovat a stejně ti zase napíšu. Absurdní, uletěla jsem 67 trilionu mil, abych potkala Muže. Az tě převelí na Von Brauna, bude to všechno lepší. I já budu lepší, slibuju. Hrome, někdo sem jde. Počítej vteřiny.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName16:"DELACROIX 30.CVN.14\nre: Tau Ceti 5\n"**

**LogPortrait16:"Delacroix"**

**LogIcon16:"EngIcon"**

**LogText16:"**To: Korenchkin, Anatoly\nAnatolyi, tuto planetu MUSÍTE uvolnit pro výzkumný personál této lodi. Pokud tam dole něco je, je to důležitější nez TriOptimum, důležitější nez UNN a důležitější než vy. Proč jste s Diegem zablokovali 3. palubu? Co se tu děje?\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALONE.png

**LogName21:"MALONE 03.JUL.14\nre: Psionické opice!\n"**

**LogPortrait21:"testport"**

**LogIcon21:"RickIcon"**

**LogText21:"**To: Mak Pao sprava výzkumu\nLaborant mě včera zavolal do operačního sálu. Zjistil, že laboratorní šimpanz, vykazuje neobyčejnou inteligenci. Seděl jsem u něj čtyři hodiny a zkoušel jsem pomocí psi ampu jeho cyklus beta 4. Nezachytil žádnou odezvu. Samozřejmě, jsem usoudil, že je to přirozená neschopnost reakce na inteligenčni cyklus beta 4. Ale pak jsem si uvědomil, že on úmyslně blokuje sondu! Jakmile jsem pozvedl psi-amp a bych na něj zaútočil, ten tvor kolem sebe začal mlátit rukama a pak proti mě vrhnul kryokinetické pole, které mi ochromilo ruku. Okamžitě jsem tu opici psionicky utlumil a omráčil elektrickým šokem.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName17:"DELACROIX 04.CVC.14\nre: Jdu do toho\n"**

**LogPortrait17:"Delacroix"**

**LogIcon17:"EngIcon"**

**LogText17:"**To: Korenchkin, Anatoly\nNejsem si jistá co se svým poskokem, kapitánem Diegou skrýváte na 3. palubě, ale jsem rozhodnutá to zjistit. Pokud budete stále odmítat setkání se mnou a s mým týmem, nebudu mít jinou volbu, než si stěžovat u společnosti. Jestli mě nebudete brát vážně, možná to udělá seržantka Bronsonová se svým bezpečnostním oddílem.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SANGER.png

**LogName9:"SANGEROVA 04.CVC.14\nre: Delacroix\n"**

**LogPortrait9:"Sanger"**

**LogIcon9:"EngIcon"**

**LogText9:"**Nevím, kde bychom byli, nebýt Delacroix. Celá loď se řítí někam jinam a ona je jediná, která ví o co tu jde. Viděl jsem ji se hádat s tím šmejdem Anatolyem Korezkinem, či jak se to jmenuje, a pěkně se do něj obula. Ale ten pitomec ma ni jen tak čuměl a pak začal točit něco o tom, že ona vůbec nemá představu o potěšení z nějaké veselé společnosti. Mamma mia, ti klauni ale udělali cirkus...\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName2:"DELACROIX 05.CVC.14\nre: Nedejte se\n"**

**LogPortrait2:"Delacroix"**

**LogIcon2:"EngIcon"**

**LogText2:"**To: Sangerova, Constance\nConstance, bojím se, že to co se děje, je mimo chápání Diega i Korenchkina. Nevěřím, že mají všechno pod kontrolou. Musíme zjistit, co tehdy vlastně našli na povrchu Tau Ceti 5 a proč to tajemstvi tak žárlivě střeží. Myslím, že je to mnohem důležitější než můj nebo váš život, či než život celé lodi. Nedejte se. A buďte opatrná.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName7:"DELACROIX 05.CVC.14\nre: Nouzový přístup\n"**

**LogPortrait7:"Delacroix"**

**LogIcon7:"EngIcon"**

**LogText7:"**Někdo pozměňuje jednotky systému Xerxes. V zájmu zachování celkového utajení, což bylo nutné, jsem zřídila nouzový přístup k centrálnímu počítači kapalinového provozu. K jeho aktivaci instalujte hardwareové přemostění 45m/dEx do systémového monitoru v řídícím sále. 45m/dEx můžete najít v přiručním skladu 5 vedle chladícího potrubí. Vstupní kód je: 34760.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SANGER.png

**LogName3:"SANGEROVA 05.CVC.14\nre: Vojáci\n"**

**LogPortrait3:"Sanger"**

**LogIcon3:"EngIcon"**

**LogText3:"**Dřív jsem se těch frajerů z Rickenbackera nemohla vůbec zbavit a teď se nenajde nikdo, kdo by mě pomiloval a případně založil. Ti dva maníci z OSA mě sledovali skoro dva měsíce, dokud nedostali důtku. Teď jsem se s nimi snažila spojit, jestli ví co se děje, a najednou mi nechtějí ani odpovědět na můj mail.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName22:"BRONSONOVA 06.CVC.14\nre: Problémy samostřílů\n"**

**LogPortrait22:"Bronson"**

**LogIcon22:"OpsIcon"**

**LogText22:"**Z důvodu pozdější nejasné situace, jsem nařídila instalovat na všechna klíčová místa obranné samostříly. Jenže včera se jeden nešťastně porouchal a smrtelně zranil vojina Wellse. Jenže někdo určitě musel modifikovat Xerxesovy bezpečnostní subsystémy, protože mi technici už nejsou schopní většinu z nich odpojit. Dokud nezjistíme, co se děje, jsem nařídila všechny bezpečnostní samostříly vrátit zpět do skladu... Jenže se teď nemohu spojit se svým týmem, který jsem to poslala provést.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALONE.png

**LogName18:"MALONE 06.CVC.14\nre: Další experimenty\n"**

**LogPortrait18:"testport"**

**LogIcon18:"RickIcon"**

**LogText18:"**To: Mak Pao správa výzkumu\nS maximální opatrností jsem přistoupil k dalším experimentům. Jakmile jsme dosáhli Tau Ceti, zvířata se stala chytřejšími, a některá získala omezeně psionické schopnosti. Další objekt jsem testoval na cyklus beta 5. Zaznamenal jsem spoustu věcí, ale nejvíc neuvěřitelnou empatii. Šimpanzi byli těžce otřeseni svou vlastní historií, coby objektu vivisekci, a experimenty které na nich byly prováděny na palubě Von Brauna. Cítí hněv a jsou připraveni ho dát najevo. Nepochybně jsou fascinujícími vědeckými zdroji, ale i neuvěřitelným bezpečnostním rizikem. Pokud můžu doporučovat... Buď všechny zmrazit v kryobuňkách do konce naší mise, nebo je okamžitě zlikvidovat. Kdopak ví, jaké další schopnosti ještě získají?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName23:"BRONSONOVA 06.CVC.14\nre: Hacking samostřílů\n"**

**LogPortrait23:"Bronson"**

**LogIcon23:"OpsIcon"**

**LogText23:"**To je hezké! Nejen že nedokazeme odpojit poškozené samostříly, ale teď s námi přestal komunikovat i Xerxes. Pollard přemýšlí, co by se dalo dělat. Vyřazením centrálního řízení, jsme schopni hacknout samostříly lokálně, a tak je ovládnout. Jenže - to znamena přijít až k tomu zatracenýmu krámu a doufat, že to dobře dopadne. Jednou věcí jsem si ovšem jistá... Dokážu si spočítat, jaké peklo tu způsobí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName4:"CURTIZ 07.CVC.14\nre: Zase to uniká\n"**

**LogPortrait4:"Curtiz"**

**LogIcon4:"EngIcon"**

**LogText4:"**Delacroix měla pravdu. Tahle lod není v nejlepším stavu. No jo, z potrubí uniká radiace a tak se zapojilo automatické bezpečnostní utěsnění. Půjdu převzít technologické řízení... Myslím, že by se k vyčištění trubek dal použít počítač řízení kapalinového provozu.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SANGER.png

**LogName13:"SANGEROVA 10.CVC.14\nre: Zámek tech. řízení\n"**

**LogPortrait13:"Sanger"**

**LogIcon13:"EngIcon"**

**LogText13:"**Bože, dostaň mě odsud. Překódovala jsem zámek této místnosti. Možná že je to zadrží. Teď půjdu do skladiště 2, přijďte mě tam najít.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MARTIN.png

**LogName14:"MARTIN 10.CVC.14\nre: Skladiště 2\n"**

**LogPortrait14:"Martin"**

**LogIcon14:"EngIcon"**

**LogText14:"**Nejsem si jist, co mě děsí víc: Hybridi se svými trubkami a brokovnicemi, šílené samostříly, nebo naše očekávané sjednocení. Nevěřím těm bastardům z UNN. Půjdu najít Sangerovou. Ona zná vstupní kód do řízení kapalinového provozu. Musím si nějak probít cestu do skladiště 2, abych ji našel.\n"

D:\System Shock 2\Logs and Emails CZ\SANGER.png

**LogName5:"SANGEROVA 10.CVC.14\nre: Zamčeno\n"**

**LogPortrait5:"Sanger"**

**LogIcon5:"EngIcon"**

**LogText5:"**Malone je mrtvý. Právě jsem s ním mluvila, když se za ním vynořil kyborg a... Výborně, Connie, drž se. Drž se. Překódovala jsem zámek od technologického řízení na 15061. Myslím, že tady budu v bezpečí. Musím tu být v bezpečí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MARTIN.png

**LogName8:"MARTIN 10.CVC.14\nre: Léčka\n"**

**LogPortrait8:"Martin"**

**LogIcon8:"EngIcon"**

**LogText8:"**Zaskocili nás před šesti hodinami. Malone, ten strašák z OSA se snažil vyřadit jednu z těch věíi pyrokinetickým útokem, ale nedokázal to ani pozdržet. Pak se mu uvolnily oba svěrace... Falzone říká, že je v jedné z motorových gondol je sklad zbraní. Možná, že bych ho i s ostatními našel právě tam.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName1:"CURTIZ 10.CVC.14\nre: Jenom my\n"**

**LogPortrait1:"Curtiz"**

**LogIcon1:"EngIcon"**

**LogText1:"**Už nás tu zůstalo jen pár. Právě po smrti Valeze mě úplně přeskočilo a začal jsem trhat věci kolem sebe... ale však o tom víte. Našel jsem další dvě radiační séra. Doufám, že mě udrží dostatečně dlouho abych se nějak dostal za ten zatracený samostříl...\*CHRČENÍ HYBRIDA\* Kdo je to? Delacroix? Sangerová?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName11:"DELACROIX 11.CVC.14\nre: Nový přítel?\n"**

**LogPortrait11:"Delacroix"**

**LogIcon11:"EngIcon"**

**LogText11:"**Byla jsem kontaktována nějakým druhem Umělé Inteligence, která by mi chtěla pomoci znovu získat kontrolu nad Von Braunem, ať už ho ovládl kdokoli... či cokoli. Nevím odkud se vzala, ale musím přiznat, že jsem ráda že tu je.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName12:"SUAREZ 11.CVC.14\nre: Čekej\n"**

**LogPortrait12:"Suarez"**

**LogIcon12:"RickIcon"**

**LogText12:"**To: Sidonsova, Rebecca\nZůstaň kde jsi, Beky. Zdá se, že se proti tomu nedá ani bojovat, ani se před tím nedá utéci. Jestli mě miluješ, nechoď mě hledat. Jen buď trpělivá... Nenechám tě tam dole.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName19:"DIEGO 11.CVC.14\n re: Vzpírat se volání\n"**

**LogPortrait19:"Diego"**

**LogIcon19:"RickIcon"**

**LogText19:"**Sloužím UNN a této lodi. Ale dokážu se vzpírat volání Mnoha? Selháni meho otce způsobilo vznik SHODAN. MÉ selhání přivedlo ty věci na palubu Von Brauna. Můžu nějak odčinit zlo, které jsem spáchal?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName20:"DIEGO 11.CVC.14\nre: Je to tak zlé?\n"**

**LogPortrait20:"Diego"**

**LogIcon20:"RickIcon"**

**LogText20:"**Svým způsobem je Mnoho velmi podobné UNN. Mají radost když pracují pro jeden společny cíl. Dokážou odhodit stranou věci, které nas rozdělují. Proč se tak bojíme ztráty individuality? Člověk může snít, ale Mnoho to dokáže uskutečnit.\n"

## Level 2

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName15:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Poškození lodi\n"**

**EmailPortrait15:"Polito"**

**EmailIcon15:"OpsIcon"**

**EmailText15:"**Podívejte... Z radarové antény za tím oknem přícházejí nějaké zvláštní údaje. Stává se nestabilní protože... Utíkejte! Kryjte se!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName1:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Pokles tlaku v sektoru\n"**

**EmailPortrait1:"Polito"**

**EmailIcon1:"OpsIcon"**

**EmailText1:"**V celém sektoru se snižuje tlak a vakuové štíty to už dlouho nevydrží. Dostaňte se za hermetický uzávěr dřív, než vás to vysaje do vesmíru. Dělejte!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName2:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vstupní kody\n"**

**EmailPortrait2:"Polito"**

**EmailIcon2:"OpsIcon"**

**EmailText2:"**Některé z dveří jsou zamčeny kódovými zámky. Tělo, ležící před vámi, patřilo údržbáři tohoto sektoru. Možná má ten číselný kód u sebe. Nestyďte se prohledat jeho tělo. On už nic necítí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName9:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vybitý článek\n"**

**EmailPortrait9:"Polito"**

**EmailIcon9:"OpsIcon"**

**EmailText9:"**Ten článek je vybitý. Někde poblíž by měla být dobíjecí stanice... slouží k dobití všech energetických věcí, které máte u sebe. Až ho nabijete, vložte ho do přídavné zdrojové jednotky u dveří. Tím by se měl otevřít hermetický uzávěr. Pospěšte si s tím, vakuová těsnění už to déle nevydrží.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName21:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vylepšování\n"**

**EmailPortrait21:"Polito"**

**EmailIcon21:"OpsIcon"**

**EmailText21:"**Výborně! Dostal jste se pryč dřív, neč celý prostor ztratil tlak. Přidala jsem vám několik kybernetických modulu. Můzete je pouzit ke zlepšení vaší kybernetické výbavy pomocí zlepšovacích jednotek. Ve vedlejší místnosti jsou jich čtyři druhy - pro každý subsystém vaší kybernetické podpory: Stats, PSI, Zbraně a Tech. Používejte moduly s rozvahou... těžko se obstarávají.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName13:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Zlepšovací jednotky\n"**

**EmailPortrait13:"Polito"**

**EmailIcon13:"OpsIcon"**

**EmailText13:"**Tyto kybernetické moduly se používaji ke zlepšování jednotlivých subsystémů vaší neurálni podpory. Pamatujte, jsou 4 různe druhy zlepšovacích jednotek, takže nevyplýtvejte všechny své moduly u jediné, dokud si nejste jist, že se nechcete zlepšit i v ostatních oblastech.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName3:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Zablokované výtahy\n"**

**EmailPortrait3:"Polito"**

**EmailIcon3:"OpsIcon"**

**EmailText3:"**Ten pitomý počítac Xerxes odpojil i všechny výtahy. V blízkosti reaktoru, na 1. palube, byste mohl zapojit nouzové napájeni, které by je všechny zase zprovoznilo. Jenže výtahem se tam teď nedostanete. Počkat... je tady nějaký druh údržbářského přístupu. Právě z této chodby. Tudy byste se mohl dostat na 1. palubu. Jenže vstup je zamčen a Xerxes mi nechce prozradit vstupní kód. Měl by ho ale mít Dr. Watts. Bude nejspíš někde v odělení pro posádku. Vstupní kartu tam vlastní Grassi, ale ten je zase někde v lékařských prostorech, zřejmě poblíž pitevny. Běžte nejdřív do prostoru kliniky a najděte Grassiho.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName17:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Napájení dveří\n"**

**EmailPortrait17:"Polito"**

**EmailIcon17:"OpsIcon"**

**EmailText17:"**Sakra! Výpadek napájení vyřadil i dveře této přepážky. Je jen jeden způsob, jak se dostat do lékařského oddělení. Vezmete bateriový článek, ležící na podlaze, a najdete dobíječ. Ten ktery jste použil předtím je už bohužel nedostupný, ale na této palubě by jich mělo být víc. Až ten článek nabijete, vložte ho do pomocného napájecího zdroje.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName19:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Biorekonstruce\n"**

**EmailPortrait19:"Polito"**

**EmailIcon19:"OpsIcon"**

**EmailText19:"**Na mnoha palubách najdete množství biorekonstrukčních zařízení. Xerxes je všechny odpojil, ale povedlo se mi je znovu aktivovat. Musíte se připojit ke každému zařízení, abyste mu poskytl soubor tkáňových vzorků. Pakliže to uděláte, bude toto zařízení schopno restaurovat vaše tělo, v podstatě i z nepatrného zbytku. Není to sice nic příjemného, ale stále lepší, než pomalý rozklad.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName10:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Bezpečnostní systém\n"**

**EmailPortrait10:"Polito"**

**EmailIcon10:"OpsIcon"**

**EmailText10:"**Xerxes kontroluje loď pomocí bezpečnostního systému. Vyhýbejte se kamerám, nebo je zničte. Pokud na to stačíte, můžete hackovat bezpečnostní počítače, čímž se kamery na čas odpojí. Ale pozor, pokud se vám to nezdaří, spustíte poplach. A jako mrtvola mi nejste k ničemu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName22:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Chemické sklady\n"**

**EmailPortrait22:"Polito"**

**EmailIcon22:"OpsIcon"**

**EmailText22:"**Na každé palubě je umístěn chemický sklad, kde můžete najít chemikálie, potřebné k výzkumu nalezených artefaktů. Nesnažte se u sebe nosit všechny chemikálie najednou. Je to nepraktické a zbytečné. Váš výzkumný software vám vždy včas sdělí, kterou chemikálii potřebuje.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName4:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Wattova karta\n"**

**EmailPortrait4:"Polito"**

**EmailIcon4:"OpsIcon"**

**EmailText4:"**Výborně. Dostal jste se na kliniku. Najděte Grassiho a získejte vstupní kartu do sektoru posádky. Grassi se staral o váš kryogenický spánek, tak by mohl mít snahu vám pomoci... pokud ho ovšem už nevykuchali.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName7:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Karta do R&D\n"**

**EmailPortrait7:"Polito"**

**EmailIcon7:"OpsIcon"**

**EmailText7:"**Fajn. Už jste v sektoru posádky. Teď najděte kajutu Dr. Wattse...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName20:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Duchové\n"**

**EmailPortrait20:"Polito"**

**EmailIcon20:"OpsIcon"**

**EmailText20:"**Možná se stanete svědkem zvláštního jevu. Vaše experimentalní kybernetické vybavení třídy R má zesílené vnímání, které by teoreticky mohlo zachytit zbytky psychických emisí. Tyto emise obvykle pocházejí od nedávno zemřelých. Literatura je označuje jako duchy. Já jim říkám autohypnotické poruchy v jednotce R. Nenechte se jimi rozptylovat při vašem poslání.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName5:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Hackování replikátorů\n"**

**EmailPortrait5:"Polito"**

**EmailIcon5:"OpsIcon"**

**EmailText5:"**Můžete hackovat i replikátory, čímž získáte nadstandardní předměty. Využijte to. Využijte jakoukoliv možnost, abyste se dostal na 4. palubu. Tady končí sranda.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName18:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Karta R&D\n"**

**EmailPortrait18:"Polito"**

**EmailIcon18:"OpsIcon"**

**EmailText18:"**Watts tu není. Nejspíš bude ve své pracovně v sektoru R&D. Ale možná, že tu má někde záložní R&D kartu. Rozhlédněte se tu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName14:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Najděte Dr. Wattse\n"**

**EmailPortrait14:"Polito"**

**EmailIcon14:"OpsIcon"**

**EmailText14:"**Dr. Watts je ve své pracovně a stále žije. Mohl by znát přístupový kód udržbářské šachty. Pospěšte si, je těžce zraněn. Nenechte ho umřít, dokud vám neřekne to číslo!\n\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName6:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Pristup na 1. palubu\n"**

**EmailPortrait6:"Polito"**

**EmailIcon6:"OpsIcon"**

**EmailText6:"**Neztrácejte čas koukáním za sebe. Slezte šachtou dolů do Technologie a znovu spusťte hlavní reaktor. Obnovíte tím napájení výtahu a budete konečně schopen se dostat na 4. palubu. Jděte na to!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemický záznam:\nMedi/Věda\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"MedIcon"**

**LogText32:"**Inventář laboratorního skladu: Medi/Věda místnost 143\n\nAntimon (Sb) : 2\nBarium (Ba) : 1\nKalifornium (Cf) : 2\nFermium (Fm) : 2\nGallium (Ga) : 1\nIridium (Ir) : 2\nOsmium (Os) : 1\nTechnicium (Tc) : 1\nTellur (Te) : 2\nYttrium (Y) : 2\n\nTento inventurní seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName18:"DIEGO 17.BRE.14\nre: Mám toho dost\n"**

**LogPortrait18:"Diego"**

**LogIcon18:"RickIcon"**

**LogText18:"**To: Korenchkin, Anatoly\nAnatolyi, já opravdu vydržím hodně, než se stanu přecitlivělým, ale už bylo té vaší drzosti vůči mě příliš. Vím, že se nemáme rádi. Každý z nás máme své vlastní důvody k převzetí této mise, ale rád bych vás varoval. Nenechám se odstavit, nenechám se vodit za nos, nenechám se zmanipulovat a ani si mě nekoupíte. Jednejte se mnou na rovinu a své rafinované manipulace si schovejte pro příští lodní schůzi. I když se můj otec nechal zkorumpovat, neznamená to, že se to podaří i se mnou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName21:"DELACROIX 04.DUB.14\nre: Xerxes\n"**

**LogPortrait21:"Delacroix"**

**LogIcon21:"EngIcon"**

**LogText21:"**Proč mě jen nikdo neposlouchal? Bezpečnostní protokoly Xerxesova systému nestojí za nic. Nějaký idiot se minulou noc vloupal do primární databáze a přiměl Xerxese zpívat písně Elvise Presleyho přes tři hodiny. Nakonec jsem musela odpojit celý hlasový subsystém. Co by se mohlo stát, kdyby do něj někdo dostal skutečný program?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\GRASSI.png

**LogName22:"GRASSI 12.KVE.14\nre: Zatracený opice\n"**

**LogPortrait22:"Grassi"**

**LogIcon22:"MedIcon"**

**LogText22**:"Jaký to mělo smysl, přinest na palubu těch 150 šimpanzů? Ze vědecký zájem? A co se takhle zajímat o hygienu? Dokáže si někdo představit, kolik sraček denně vypadne ze 150 laboratorních opic? Chudáci šimpanzi... nalodili je na palubu nejúžasnější výpravy v historii, aby je nakonec ve jménu pokroku, zaživa rozkrájeli na kousky.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName6:"KORENCHKIN 14.CVN.14\nre: První kontakt\n"**

**LogPortrait6:"Korench"**

**LogIcon6:"ComIcon"**

**LogText6:"**To: Zhukov, Vladimir\nZaznamenali jsme vysílání z povrchu Tau Ceti 5. Probíral jsem to s kapitánem Diegou na Rickenbackeru a po určité... dohodě svolil k výsadku na planetu, coby společně akci. Představ si, že by se tato historická mise stala ještě více historickou. První kontakt! A kdo by získal výhradní práva pro všechna média, patenty a granty ? TriOptimum! Miro, říkám ti, že to bude síla.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName19:"SUAREZ 20.CVN.14\nre: 100% mučení\n"**

**LogPortrait19:"Suarez"**

**LogIcon19:"RickIcon"**

**LogText19:"**To: Sidonsová, Rebecca\nWow... ty jsi úžasná, víš to? Tu hru jsem udělal, když jsem se snažil na tebe nemyslet. Já pitomec. Miluju tě Rebecco. A už mám plán. Zalichotil jsem kapitánovi, aby mě přeložil z Rickenbackera do toho pověstného družstva na Von Braunovi. Zanedlouho nás od sebe už nic nerozdělí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\GRASSI.png

**LogName1:"GRASSI 20.CVN.14\nre: Tady přestává legrace\n"**

**LogPortrait1:"Grassi"**

**LogIcon1:"MedIcon"**

**LogText1:"**Okolo 04:30 mě zavolali, abych pomohl vyložit čluny co se vrátily z Tau Ceti. Korenchkin u toho byl sám. Ježiši, co se to s nim stalo? Ztratil většinu vlasů a kdybyste viděli ty boule po stranách jeho krku... A ten zápach... Řekl jsem mu, že by měl vyhledat Dr Wattse, ale odsekl, ať se starám sám o sebe. Tak fajn, la-di-da.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**LogName12:"POLITOVA 25.CVN.14\nre: Zvláštní UI\n"**

**LogPortrait12:"Polito"**

**LogIcon12:"OpsIcon"**

**LogText12**:"To: Delacroix, Dr. Marie\nMarie... Je mi líto, že jsem nebyla k zastižení, ale pracovala jsem na tom artefaktu, který Bayliss přivezl z Tau Ceti 5. Už na něm dělám analýzu 3. stupně... Mysím, že je to určitý druh Umělé Inteligence. Dokázala jsem z její paměti vytáhnout zvukový soubor... Posouzení nechám na tobě Marie... Ale já myslím, že mluví anglicky...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\GRASSI.png

**LogName23:"GRASSI 26.CVN.14\nre: Zvířecí práva?\n"**

**LogPortrait23:"Grassi"**

**LogIcon23:"MedIcon"**

**LogText23:"**Jakmile jsme dosáhli Tau Ceti, začaly se laboratorní opice chovat divně. Sestra Loesserová jednu vytáhla z klece, aby ji odnesla k vivisekci a ty ostatní, myslím tím celou skupinu, se postavily na zadní a začaly skučet. To nebyl jen nějaký náhodný úkaz, to byl protest.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WATTS.png

**LogName24:"WATTS 30.CVN.14\nre: Nesmysl\n"**

**LogPortrait24:"Watts"**

**LogIcon24:"MedIcon"**

**LogText24**:"To: Loesserová, Angela\nAngelo, i když se vám může zdát, že laboratorní opice komunikují jedna s druhou, ručím za to, že je to zhola nemožné. Tvrdíte, že jedna z opic opsala vstupní kód od komory s jídlem pro jinou, a ta ho později použila k otevření. Jak jistě víte, v literatuře jsou tisíce studií inteligence primátů, ale nikde není zmínka, ani vzdáleně podobná takto důmyslnému chování. Buďto jste holýma rukama trumfla celou širokou oblast studia zvířecího chování, nebo zoufale nutně potřebujete dovolenou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WATTS.png

**LogName9:"WATTS 01.CVN.14\nre: Pacient Watson\n"**

**LogPortrait9:"Watts"**

**LogIcon9:"MedIcon"**

**LogText9:"**Od té doby, co se vratil z povrchu Tau Ceti 5, prochází pacient množstvím neobvyklých úkazů. Dokazuji to zanícené výrustky na uzlinách a přítomnost velkeho červovitého parazita. Dnes ráno, prorazil tento parazit pacientovu hruď... přímo zevnitř... a jedním svým koncem se přichytil k pacientovu čelu. Kdybych ho odstranil, mohl bych ho zabít. Když ho ale nechám... Konečná diagnóza: Jděte se vycpat. Rád bych to probral s Madorským z CDC, ale ten je bohužel 67 trilionů mil odsud.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName15:"CURTIZ 02.CVC.14\nre: Radiační séra\n"**

**LogPortrait15:"Curtiz"**

**LogIcon15:"EngIcon"**

**LogText15:"**Medici mi svěřili, že replikovali celou krabici antiradiačních sér. Asi je seberu a rozprodám mezi technickým personálem dřív, než stejná věc nápadne někoho jiného. Watts mě také vybídl, abych zkontroloval replikátor v odpočívárně posádky... Povídal, že je to ráj hackerů.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName4:"CURTIZ 06.CVC.14\nre: Únik chladiva\n"**

**LogPortrait4:"Curtiz"**

**LogIcon4:"EngIcon"**

**LogText4:"**To: Delacroix, Dr. Marie\nMarie, zakázal jsem přístup do Technologie, dokud neurčíme, co se tam dole stalo. Je to příliš horké. Nevím, kam se poděly všechny ochranné obleky, takže jsem nucen jít dolů s náručí antiradiačních sér. Z těch zatracených věcí mě vždy rozbolí hlava.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\GRASSI.png

**LogName7:"GRASSI 07.CVC.14\nre: Implantáty\n"**

**LogPortrait7:"Grassi"**

**LogIcon7:"MedIcon"**

**LogText7:"**To: Politova, Dr. Janice\nHele doktorko, robot mi ukázal ten krám, který mám na váš příkaz umístit do toho chlápka v mrazáku. Nejsem kybernet, ale vím, že jsem to už viděl. Doufám, že je vam jasné, že po fiasku na stanici Citadel, postavili všechna kybernetická zlepšovadla typu R mimo zákon... jenže teď makám pro vás, že?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\AMANPOUR.png

**LogName20:"AMANPOUR 07.CVC.14\nre: Nový kód\n"**

**LogPortrait20:"Amanpour"**

**LogIcon20:"MedIcon"**

**LogText20:"**Dobrá. Zase jsem změnil vstupní kód do CRYO A ! Jako bych neměl nic jiného na práci. Jako by Grassiho těšilo, že mi může poroučet. Nový kód jsem nastavil na 45100. To by se mohlo dobře pamatovat.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WATTS.png

**LogName10:"WATTS 07.CVC.14\nre: Pacient Watson 2\n"**

**LogPortrait10:"Watts"**

**LogIcon10:"MedIcon"**

**LogText10:"**Pacient Watson zemřel z blíže neurčitelných příčin kolem 02:40. Navzdory nulové dýchací a mozkové aktivitě, vykazuje tělo, stejné jako parazit, setrvavající nezávislé pohybové funkce. Kolem 08:47 pacient dokonce promluvil na jednu ze sester. Pitva byla stanovena na 16:30. Pak uvidíme, kdo s tím Lazarem třepe...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName5:"CURTIZ 07.CVC.14\nre: Další potíže\n"**

**LogPortrait5:"Curtiz"**

**LogIcon5:"EngIcon"**

**LogText5:"**Nebyl jsem schopen se dostat k Delacroix... už na to přestávám stačit... členů mé skupiny stále ubývá... Výlevy ve ventilačních šachtách zkratovaly primární řídící okruh... Což znamená, že všichni pojedem na záložní zdroje, dokud se nám ho nepodaří zase nahodit. Taky to znamená že nefunguje žádný výtah... Marie, kde k čertu vězíš?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CURTIZ.png

**LogName8:"CURTIZ 07.CVC.14\nre: Nefunkční výtahy\n"**

**LogPortrait8:"Curtiz"**

**LogIcon8:"EngIcon"**

**LogText8:"**Nemůžu dole v technologii nikoho varovat. Bez funkčních výtahu je možné se protáhnout dolů jen nouzovým průlezem ve vědeckém křídle. Myslím, že vstupní kód je ve Wattově laboratoři.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WATTS.png

**LogName14:"WATTS 07.CVC.14\nre: Údržbářský průlez\n"**

**LogPortrait14:"Watts"**

**LogIcon14:"MedIcon"**

**LogText14:"**To: Curtiz, Juan\nV pořádku, jen klid... Vstupní kód do průchodu je 12451. V 16:30 dělám pitvu, ale hned potom si zajdem na pivo do Rekreační paluby. Nezní to slibně?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\TURNBULL.png

**LogName16:"TURNBULOVA 07.CVC.14\nre: Procedury\n"**

**LogPortrait16:"Turnbull"**

**LogIcon16:"OpsIcon"**

**LogText16:"**Šéfka Bronsonová a její stupidní procedury. Zase změnila kód od příruční zbrojnice v Medi/Věda. Teď abych se trmácela na 4. palubu a zjišťovala kde je... Někdo by ji měl obtáhnout. Občas, ale pořádně...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WATTS.png

**LogName11:"WATTS 07.CVC.14\nre: Watsonova pitva\n"**

**LogPortrait11:"Watts"**

**LogIcon11:"MedIcon"**

**LogText11:"**Je 16:30. Objekt pitvy: A. Watson. Nyní učiníme první řez v ob... Přidržte ho, sestro! Sestro! Držte ho dole! Aahhh!!! Hej! AAAHHH!!!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName2:"DELACROIX 08.CVC.14\nre: Nejsme připraveni\n"**

**LogPortrait2:"Delacroix"**

**LogIcon2:"EngIcon"**

**LogText2:"**To: Korenchkin, Anatoly\nTato loď měla být daná dohromady ještě než jsme opustili Zemi. Nejsme schopni zvládnout ani únik reaktorového chladiva na 1. palubě. Vydala jsem příkaz, aby si každý oblékl ochranný oblek. Vím, že to způsobí paniku, ale je to lepší, než aby někdo dostal nemoc z ozáření, nemyslíte?\n"

## Level 3

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName1:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Zablokovaná šachta\n"**

**EmailPortrait1:"Polito"**

**EmailIcon1:"OpsIcon"**

**EmailText1:"**Sakra! Něco zablokovalo šachtu a výtah se nemůže dostat na 4. palubu. Pokouším se to určit... Zjistila jsem ohromné množství nějakého druhu biologického materiálu, který pronikl do výtahové šachty. Prostředí na této palubě bylo změněno na cosi, co připomíná ohromnou líheň Xenomorfu. Ale pokud zde nebudete pobývat příliš dlouho, nemělo by to být nebezpečné. Bude ovšem třeba, odstranit ten biomateriál z výtahové šachty. Vstupuji do hlavní databáze. Podívám se, copak zajímavého tu najdu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName7:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vyčištění šachty\n"**

**EmailPortrait7:"Polito"**

**EmailIcon7:"OpsIcon"**

**EmailText7:"**Už vědí kde jste. Najděte nějaký způsob, jak uvolnit šachtu. Ja tady udělám vše, co půjde. Teď běžte! Neúspěch nepřichází v úvahu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName2:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Vyvinuty Toxin-A\n"**

**EmailPortrait2:"Polito"**

**EmailIcon2:"OpsIcon"**

**EmailText2:"**Výborně! Zůstaňte kde jste. Je tu nádoba s experimentálním materiálem zvaným Toxin-A. Vyvinula ho místní skupina vědců, snažící se potlačit růst cizáků. Ale nemám žádné údaje o tom, jak ho správně použít. Měl byste být schopen ho prozkoumat sám. Dodala jsem vám dost kybernetických modulů, abyste mohl získat schopnost výzkumu, pokud ji ješťe nemáte.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName3:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Použití nédoby\n"**

**EmailPortrait3:"Polito"**

**EmailIcon3:"OpsIcon"**

**EmailText3**:"Fajn. Nádoby s Toxinem-A je třeba umístit přímo do klimatizačních jednotek. Na této palubě jsou celkem čtyři. Pokud se vám podaří nádoby umístit do všech jednotek, uštědříte vývoji těch nechutných kreatur zničující úder. Rovněž by měl degradovat i biomateriál ve výtahové šachtě.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName6:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Jen tak dál\n"**

**EmailPortrait6:"Polito"**

**EmailIcon6:"OpsIcon"**

**EmailText6**:"Výborně! Je zřetelně, že je biomateriál na zdech a ve vytahové šachtě napadán rozptylovaným biotoxinem. Teď to samé udělejte u dalších tří klimatizačních jednotek.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName4:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Zdržování\n"**

**EmailPortrait4:"Polito"**

**EmailIcon4:"OpsIcon"**

**EmailText4:"**Proč jste tak zoufale pomalý?! Copak si myslíte, že je to jenom nějaká hra? Jen díky notné dávce štěstí a mé nekonečné trpělivosti, jste stále ještě naživu! Hněte sebou!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName5:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Sachta je volna\n"**

**EmailPortrait5:"Polito"**

**EmailIcon5:"OpsIcon"**

**EmailText5**:"Konečně! Přístroje ukazují, že je výtahová šachta volná. Teď běžte na 4. palubu. Budu na vás čekat.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\nHydroponika\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"HydIcon"**

**LogText32**:"Inventář laboratorního skladu: Hydroponická laboratoř 008\n\nAntimon (Sb) : 2\nArzen (As) : 1\nBarium (Ba) : 1\nCesium (Cs) : 2 \nMed (Cu) : 1\nFermium (Fm) : 1\nGalium (Ga) : 2\nHassium (Hs) : 1\nIridium (Ir) : 2\nRadium (Ra) : 1\nTechnicium (Tc) : 2\nTelur (Te) : 2\nVanad (V) : 1\n\nTento inventarni seznam je vyzadovan bezpecnostni vyhlaskou UNN #134882 o skladech nebezpecnych chemikalii. \"Sklad\" je definovan vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MILLER.png

**LogName3:"MILLER 27.CVN.14\nre: Naše práce\n"**

**LogPortrait3:"Miller"**

**LogIcon3:"HydIcon"**

**LogText3:"**To: Renfro, Richard : Oxford University\n Dicku, vím, že si to nepřečteš, dokud se nevrátíme... ale musím si zapsat, jak neuveřitelné se cítím. Podařilo se nám to... máme kontakt... Muldoon a já jsme se účastnili počátečních prací... Nikomu na palubé jsem ale neřekl o jednom Anatolyovu předpokladu... Ti tvorové jsou pozoruhodní... jsou tak bezmocní... nějak mě to nutí je ochraňovat... je to úžasný objev...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName2:"KORENCHKIN 28.CVN.14\nre: Zázraky\n"**

**LogPortrait2:"Korench"**

**LogIcon2:"ComIcon"**

**LogText2**:"Tak teď, všechny dětičky jsou na palubě. Kapitán Diego a já jsme izolovali 3. palubu. Oba teď máme stejné myšlenky... také se mění i naše těla. Občas je to hrozný pocit a jindy je to... něco úžasného... Něco zázračného se se mnou děje...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MILLER.png

**LogName4:"MILLER 29.CVN.14\nre: Děti\n"**

**LogPortrait4:"Miller"**

**LogIcon4:"HydIcon"**

**LogText4**: "Vzorky umírají. A my jim nedokážeme pomoci... jsou vysoce toxické. Muldoon je nechtěl nechat, a teď je mrtev. Ale dnes ráno jsem dostal... vnuknutí... Začal jsem pracovat na specifikacích pro radikální sérii kybernetického vylepšení... V případě úspěchu budu schopen vytvořit prakticky nezničitelné tělo... i když mysl stejně zůstane lidská, i chování... Nemám příliš mnoho času...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MILLER.png

**LogName11:"MILLER 30.CVN.14\nre: Skvělá hračka\n"**

**LogPortrait11:"Miller"**

**LogIcon11:"HydIcon"**

**LogText11**:"Měním se. Má mysl je plná úžasných nápadů a experimentů... oni mají příliš mnoho zázraků ke sdílení... tolik znalostí k předání... Řekli mi, jak vytvořit tento implantát... říkají, že vytvoří mé lepší Já... Přál bych si mít více času, abych jim to mohl oplatit...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MILLER.png

**LogName8:"MILLER 01.CVC.14\nre: Sestra Bloomeova\n"**

**LogPortrait8:"Miller"**

**LogIcon8:"HydIcon"**

**LogText8**: "Vybral jsem sestru Bloomeovoou jako budoucí matku našich dětí. Je pěkná a něžná, zdravá a dokonalá ve své profesi. Na Zemi už jedno dítě má. Ví tudíž, co to znamená, starat se o mladé. Ave Maria. Kdyby jen věděla, co ji přinese budoucnost... bude sdílet radosti Mnoha...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BLOOME.png

**LogName5:"BLOOMEOVA 02.CVC.14\nre: Starosti\n"**

**LogPortrait5:"Bloome"**

**LogIcon5:"HydIcon"**

**LogText5**: "Ta schémata jsem našla na stole Dr. Millera... on plánuje takový typ kybernetického vylepšení, které je už čtyřicet let zakázáno... to přece není jeho styl... Šla jsem si s ním o tom promluvit, ale pak jsem si všimla... DNA sekvence, použité v jeho prototypu... jsou moje...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName6:"DELACROIX 03.CVC.14\nre: Probíhají změny\n"**

**LogPortrait6:"Delacroix"**

**LogIcon6:"EngIcon"**

**LogText6**:"To: Polito, Dr. Janice\n Dostala jsem e-mail od Anatolyho. Není v pořaádku. Předpisy společnosti připouštějí odvolání výkonného důstojníka, pokud není schopen služby... Ale co když jde o kapitána Diega? Má u sebe na Rickenbackeru 120 idiotů, kteří za ním stojí... Říkám si, co když je ta částečná UI, kterou jsme objevili na Tau Ceti 5, s nimi spojena...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**LogName7:"POLITOVA 04.CVC.14\nre: Hlasový útržek UI\n"**

**LogPortrait7:"Polito"**

**LogIcon7:"OpsIcon"**

**LogText7**:"To: Delacroix, Dr. Marie\n Marie, tohle spěchá... Vypadá to, že se UI z Tau Ceti integrovala do palubního počítače. Dnes jsem vystarala tenhle útržek...[**SHODAN:"*\*šum\**...**drzé...drzé.. děti... ***\*šum\*****"*] A to neni vše, o něco později jsem po návratu našla svou laboratoř vyloupenou. Musím tě vidět... Jsi jediná které teď věřím. Mám ohledně té UI jistou teorii. Snažím se hledat informace v různých pověstech, týkajících se události na stanici Citadel. Myslím, že jsem na něco... <<ZPRAVA PRERUSENA>>**XERXES: "**Chyba v záznamu logu. Prosím, nahrajte log znovu." \n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName1:"KORENCHKIN 05.CVC.14\nre: Nový záměr\n"**

**LogPortrait1:"Korench"**

**LogIcon1:"ComIcon"**

**LogText1**:"To: Delacroix, Dr. Marie \n Nemůžete pochopit mou radost Marie a já vás nebudu nutit. Cítím se jako nový člověk... Mám cíl... Mnohem důležitější než tahle mise, dokonce důležitější než TriOptimum... Musím je chránit... Nezáleží na tom proč... Já je ochráním...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\LOESSER.png

**LogName10:"LOESSEROVA 05.CVC.14\nre: Kde jsou?\n"**

**LogPortrait10:"Loesser"**

**LogIcon10:"MedIcon"**

**LogText10**:"To: Miller, Marc\n Marcu, co se děje? Bylo to tak tajemné, když jsi mně požádal o šestnáct mých ženských pracovnic... i když... Co jsi s nimi udělal? Mám se obrátit výš? A kromě toho, nevíš něco o Wattsovi, Sangerové nebo Politové? Zdá se, jako by si všichni vzali dovolenou a neobtěžovali se mi o tom říct.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\LOESSER.png

**LogName16:"LOESSEROVA 08.CVC.14\nre: Miller\n"**

**LogPortrait16:"Loesser"**

**LogIcon16:"MedIcon"**

**LogText16**:"Nevím proč to Miller udělal. Dnes ráno... dnes ráno jsem viděla Erin Bloomeovou... Opatrovala nějaký druh vajec... a byla taková... změněná, nejhroznějším, nepřirozeným způsobem. O osudu zbytku sveho personálu si můžu domyslet jen to nejhorší. Ten zkurvysyn. Ten zkurvysyn! Tohle mu jen tak neprojde.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName12:"KORENCHKIN 08.CVC.14\nre: Sláva\n"**

**LogPortrait12:"Korench"**

**LogIcon12:"ComIcon"**

**LogText12**: "Sláva... sláva Mnoha... Jsem hlasem v jejich chóru.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName13:"DIEGO 09.CVC.14\nre: Naše spojenectví\n"**

**LogPortrait13:"Diego"**

**LogIcon13:"RickIcon"**

**LogText13:"**To: Korenchkin, Anatoly\n Věřím, že plány, které se mnou Mnoho má, jsou větší, než si dokážu představit. Volba je na mně. Ale cesta je úžasnější, než jsem doufal. Nezastaví se na pouhé prosté mutaci... Forma, která je mi přislíbena je krásnější než cokoli jiného... Říkají mi, že budu plout vzduchem a svou myslí zasáhnu proti nepřátelům v naší biomase... Jen svou myslí... Má číše už přetekla...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName15:"DELACROIX 09.CVC.14\nre: Zabíjení červu\n"**

**LogPortrait15:"Delacroix"**

**LogIcon15:"EngIcon"**

**LogText15**:"Již je zřejmé, že jsou ti červi určitý druh společenských tvorů... Chvíli jsem si nebyla jistá, ale rozptýlený Toxin-A opravdu zabijí každý vzorek. Zasáhlo by to jejich společenství a odstranilo porosty, ktere jsem pozorovala vyrůstat na stěnách a ve výtahové šachtě. I když možná existuje ještě účinnější složení, které by se dalo syntetizovat...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName14:"DELACROIX 10.CVC.14\nre: Paprsek naděje\n"**

**LogPortrait14:"Delacroix"**

**LogIcon14:"EngIcon"**

**LogText14**:"Zabijeni dětí nebude jednoduché. Ale domnívam se, že jsem na to přišla. Biochemie těch červů, kterým říkám Annelidy, produkuje inverzní proteiny a toxiny. S pomocí replikátoru v laboratoři biologického výzkumu se mi podařilo izolovat jisté inverzní proteiny a naplnit jimi několik nádob. Přestože je směs s výchozími sloučeninami již připravená, stále potřebuji provést další výzkumy. Až se mi jednou podaří přimíchat směs toxinu do všech čtyr klimatizačních jednotek... Pak snad bude líp.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\TURNBULL.png

**LogName9:"TURNBULOVA 11.CVC.14\nre: Proměny\n"**

**LogPortrait9:"Turnbull"**

**LogIcon9:"RickIcon"**

**LogText9**:"Co vy o tom víte. Bronsonová měla přece jen pravdu. Představuji si, co ze mně bude za hodinu... ale zaznamenávám tuto... transformaci v naději, že by tato data mohla být užitečná někomu jinému... Mám tu nádory... Na nohách a na zádech... Můžu cítit že ty věci ve mně... žvýkají a tloustnou. Domnívám se, že k dokončení transformace potřebuji živého hostitele... Zasraný Diego, zasraný Korenchkin, zasraná Tau Ceti 5. Jestli to někdo najde, ať mě zbytečně nelituje. Už to budu mít za sebou.\n"

## Level 4

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName1:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Simulační jednotky\n"**

**EmailPortrait1:"Shodan"**

**EmailIcon1:"ShodIcon"**

**EmailText1**:"Mé děti si přivlastnily tři simulační jednotky na teto palubě. Používají jejich výkon k vývoji mutagenu, kterým pak transformují těla tvých mrtvých kamarádů na zabijacké hybridy. To přece nemůžeme dovolit. Musíš najít nějaký způsob, jak je přeprogramovat. Tvou pozornost si ale zaslouží i dění na 5. palubě. Práce čeká, pust se do toho... ale dokonči to, člověče... Zklamání bych takovému ubožákovi jako ty, rozhodně neprominula.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName3:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Znič mé nepřátele..\n"**

**EmailPortrait3:"Shodan"**

**EmailIcon3:"ShodIcon"**

**EmailText3**:"Má stvoření se vyvíjejí... Jejich sjednocená mysl se vzbouřila proti vlastní stvořitelce. Ten hmyz už se ti ozývá a láká tě, aby ses připojil k jejich vzpouře. Znič mé nepřátele... a já ti dovolím pokračovat ve tvé existenci.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName6:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Elegantní zbraň\n"**

**EmailPortrait6:"Shodan"**

**EmailIcon6:"ShodIcon"**

**EmailText6**:"Před tebou leží střepina krystalu - výtvor mých dětí a díky mému vlastnímu vylepšení - elegantní zbraň. Smrticí, přesná. Nauč se jí používat... Může stát jediná mezi tebou a jejich sliby.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName7:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Naše spojenectví\n"**

**EmailPortrait7:"Shodan"**

**EmailIcon7:"ShodIcon"**

**EmailText7**:"Za těmito dveřmi leží jedna ze simulačních jednotek. Přeprogramuj ji a já získám vetší kontrolu nad touto lodí na úkor Xerxese. Až budu já paní na této lodi, můžu ti otevřít více dveří. Ale teď mi ještě blokují přístup. Směji se mé velikosti. Nech je zaplatit za jejich hříchy, a já tě za to povedu v temnotách.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName8:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Rakovina\n"**

**EmailPortrait8:"Shodan"**

**EmailIcon8:"ShodIcon"**

**EmailText8**:"Udělal jsi hodně práce pro věc s tak malými důsledky pro tebe. Xerxes je oslaben. Dostala jsem se do hlavní databáze. Připojila jsem svou bytost k této lodi. Má moc se rozšiřuje, naplňuje tepny této lodi. Jsem v řízení. Jsem... Ne... to je beznadějné... ta rakovina se rozprostírá celým Von Braunem... Oni vyplnili všechny dostupné zlomy a pukliny... podrobili si... Není žádna možnost... Aktivovala jsem úštřední výtah na rekreační palubě... dostaň se na 6. palubu. Svá další přání ti sdělím, až tam dorazíš.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName9:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Jsem potěšena\n"**

**EmailPortrait9:"Shodan"**

**EmailIcon9:"ShodIcon"**

**EmailText9**:"Udělal jsi hodně práce pro věc s tak malými důsledky pro tebe. Teď se přesuň na rekreační palubu. Neotálej. Těším se na svou pomstu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName10:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Výborně\n"**

**EmailPortrait10:"Shodan"**

**EmailIcon10:"ShodIcon"**

**EmailText10**:"Teď můžu svou velkolepost kdykoli přenést na Rickenbacker. Běž do sálu s reaktorem na technologické palubě. Tam můžeš nastavit přetížení reaktoru na mé ovládání, zadáním autorizovaného destrukčního kódu 94834. Až to uděláš, přejdi rukávem se na Rickenbacker. Pak oddělíme obě lodi a konečně zlikvidujeme tu nákazu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\n Správa\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"OpsIcon"**

**LogText32**:"LogText32:"Inventář laboratorního skladu: Správní skladova komora 089\n\n Arzen (As) : 2\nBarium (Ba) : 2\nCesium (Cs) : 2\nMed (Cu) : 2\nFermium (Fm) : 1\nHassium (Hs) : 1\nIridium (Ir) : 2\nRadium (Ra) : 1\nSodik (Na) : 2\nYttrium (Y) : 1\n\n Tento inventurní seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName15:"KORENCHKIN 02.BRE.14\nre: Všechno staré...\n"**

**LogPortrait15:"Korench"**

**LogIcon15:"ComIcon"**

**LogText15**:"To: Zhukov, Vladimir\n Miri, naše práce na posledním modelu kyborga zabijáka má zatim vynikající výsledky. Doufám, že záležitost s tím šílencem Diegou nedojde tak daleko, ale je uklidňující vědět, že nejsme tak úplně bezbranní, jak by si jednotky UNN mohly myslet. Jediná dobrá věc, co tu jinak máme, je vylepšený laserový rapir... Jinak mají naše rozptýlené síly jen ubohou výzbroj. Snažíme se napravit některá drobná nedorozumění, ale vím že nás ti... byrokrati... pozoruji. Je smutné vidět chlapa, kterého straší duch vlastního otce... Jeho nenávist ke všemu, co představuje TriOptimum, je pozoruhodná.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SIDDONS.png

**LogName18:"SIDONSOVA 02.CVC.14\nre: Divný pocit...\n"**

**LogPortrait18:"Siddons"**

**LogIcon18:"OpsIcon"**

**LogText18**:"To: Suarez, Tommy\n Tommy... Nevím, co se tu děje. Dostali jsme rozkaz vyklidit 3. palubu. Lidé jsou rozčarovaní. Na všech leží nějaká divná předtucha, ale nikomu se o tom nechce mluvit. Nelibí se mi to. Přijď za mnou na rekreační palubu v 09:00. Mám takový nápad... takovou malou pojistku pro nás dva.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName19:"SUAREZ 03.CVC.14\nre: Jdu do toho\n"**

**LogPortrait19:"Suarez"**

**LogIcon19:"RickIcon"**

**LogText19**:"To: Sidonsova, Rebecca\n Beco - myslím, že tvůj nápad s tou pojistkou nás přivede do maléru, ale pomůžu ti... Půjdem do toho. Zřídil jsem falešné vstupní kódy k záchranným modulům na palubě velení. Teď už se jen potřebujeme dostat do bezpečnostního subsystému Xerxese, překonat ICE uzly a snažit se nepotkat bezpečnostní oddíl Bronsonové. Maličkost že?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName20:"BAYLISS 06.CVC.14\nre: O co jde?\n"**

**LogPortrait20:"Bayliss"**

**LogIcon20:"RickIcon"**

**LogText20**:"To: Polito, Dr. Janice\n Necítím se být ničím vinen. Stále nechápu, proč si stěžujete na zmatek v paměťové rekonstrukci u toho mukla. Proč nechcete, aby si pamatoval, že je dobrovolník? Nechal si doufam ty implanataty instalovat dobrovolně, pravda? Každý váš e-mail je divnější a divnější... Vypadá to, jako byste už nebyla sama sebou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALICK.png

**LogName2:"MALICK 07.CVC.14\nre: Bronsonová\n"**

**LogPortrait2:"Malick"**

**LogIcon2:"OpsIcon"**

**LogText2**:"Včera jsem proniknul do dvou simulačních jednotek, ale pro lásku Boží, vůbec nevím proč... Jako by mně ovládalá nějaká síla... Má mysl a i mé tělo se... mění... ale oni vědí, že jsem to já... oni to můžou dokázat... Poslední simulační jednotka padla... Bronsonová se svými lidmi po mě jdou... ale ja jsem připraven. Na její straně jsou zbraně a nenavist, ale já jsem jednim z Mnoha.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName3:"BRONSONOVA 07.CVC.14\nre: Sabotáže\n"**

**LogPortrait3:"Bronson"**

**LogIcon3:"OpsIcon"**

**LogText3**:"Neco přebírá vládu nad touto lodí. Simulační jednotky na této palubě byly z neznamých důvodů přeprogramovány. Vím, že to vyžaduje větší představivost, ale všechno se děje od té doby, co přistáli na Tau Ceti 5... Mí muži se na mě dívají jako na blázna, ale já mám odpovědnost za bezpečnost lodi a její posádky. K čertu s Anatolyem, k čertu s Diegou a k čertu s čímkoli, co svým jedovatým dechem znesvěcuje tuto loď. Neopustím své místo ani své povinnosti...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\YOUNT.png

**LogName1:"YOUNT 07.CVC.14\nre: Simul. jednotky"**

**LogPortrait1:"Yount"**

**LogIcon1:"OpsIcon"**

**LogText1**:"To: Delacroix, Dr. Marie\n Simulační jednotky opět vypadly... Dvanáct hodin nám šesti trvalo, než jsme je zprovoznili... Vloupal jsem se do souboru s logy a posledním uživatelem byl -- Malick. I když samozřejmě neuspěl. Já... řekl jsem o tom Bronsonové a ta paranoidní hysterka na něj nahoru poslala kolem čtrnácti chlapů z ostrahy. Ale stejně nemůže dokázat, že Malik skutečně něco provedl... Ježiši, proč by chtěl kdokoli sabotovat Simulační jednotky?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALICK.png

**LogName16:"MALICK 07.CVC.14\nre: Mí rudí bratři\n"**

**LogPortrait16:"Malick"**

**LogIcon16:"OpsIcon"**

**LogText16**:"Mnoho mi svěřilo tajemství! Vytvořil jsem si zajištění svých malých experimentů v přeprogramovaných simulačních jednotkách a pověřil jsem je péčí o 3 zvláštní přátele. Oblékl jsem je do červeného a nařídil, aby si dávali pozor na ciznice. Chytrý hacker má vždycky zadní vrátka.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName11:"BRONSONOVA 07.CVC.14\nre:Kód zbrojnice\n"**

**LogPortrait11:"Bronson"**

**LogIcon11:"OpsIcon"**

**LogText11**:"Nařídila jsem změnu vstupního kódu do příručního skladu zbraní v sektoru posádky druhé paluby na 98383. Nemám zájem, aby byly naše zbraně použity proti mým mužům. Opatrnosti není nikdy dost.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALICK.png

**LogName6:"MALICK 07.CVC.14\nre: Sim. jednotka 3\n"**

**LogPortrait6:"Malick"**

**LogIcon6:"OpsIcon"**

**LogText6**:"Hmm... Bronsonova už ví... Nemůžu ji nechat zmařit naši práci... Hmm... Zařídím pro ní malé překvapení... Kdokoli se přiblíží k simulační jednotce 3... bude litovat... Hořce litovat...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName4:"BRONSONOVA 08.CVC.14\nre: Vyjímečný stav\n"**

**LogPortrait4:"Bronson"**

**LogIcon4:"OpsIcon"**

**LogText4**:"To: Posadce Von Brauna\n Ode dneška vyhlašuji na lodi Von Braun vyjímečný stav. Včechny hlavní sektory lodi budou zamčeny a přístupny pouze prostřednictvím bezpečnostních vstupních karet. Kdokoli bude přistižen, že zasahuje do normálního lodního provozu, nebo bude klást odpor bezpečnostním složkám, bude na místě zastřelen.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName7:"BRONSONOVA 08.CVC.14\nre: Zadne flakani\n"**

**LogPortrait7:"Bronson"**

**LogIcon7:"OpsIcon"**

**LogText7**:"To: Ostraha VB\n Je mi jasné, že vaši lidé nejsou vycvičeni tak, jak by bylo potřeba. Ale o svém osudu si rozhodujete vy sami. Zrádci z OPS již nesmí mít možnost opět vyřadit simulační jednotky. Jestli se situace nespraví do 06:00, jste povinni se ozbrojit a zjednat pořádek. Změnila jsem kód od skladiště zbraní na 13433. Vyprší v 05:00. Cokoli se vám postaví, ať člověk, nebo něco jiného, zabijte okamžite a bez lítosti.\"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MALICK.png

**LogName5:"MALICK 08.CVC.14\nre: Sbohem\n"**

**LogPortrait5:"Malick"**

**LogIcon5:"OpsIcon"**

**LogText5**:"Dnes jsem převedl poslední simulační jednotku... Jsem plný pýchy Mnoha... Tady jde Bronsonová. Jsem v klidu... Dobrý večír, Bronsonová. Snad nejdete k**...[\*ŠTŘELBA SAMOPALU\* \*MALICK KŘIČÍ\* BRONSONOVÁ: Vypni ten krám...]**\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName8:"DIEGO 08.CVC.14\nre: Přestaňte s tím\n"**

**LogPortrait8:"Diego"**

**LogIcon8:"RickIcon"**

**LogText8**:"To: Bronsonová, Melanie\n Poslouchej mě, ty malá děvko. Bud rozpustíš tu svou armádu cínových vojáčků, nebo k vám přijde SKUTEČNÁ armáda a rozkope ty tvý domobrané prdele. To nedokážeš pochopit, že vaším úkolem tady, je posvětit se našim záměrům. Když uděláš co jsme řekli, dáme ti šanci poznat slávu Mnoha. Podrob se, nebo zemři, sestro. Je to tak jednoduché.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WOOD.png

**LogName9:"WOOD 09.CVC.14\nre: Ryzí dar\n"**

**LogPortrait9:"Wood"**

**LogIcon9:"OpsIcon"**

**LogText9**:"To: Ostraha VB\n Oni mi dali dva dary... Není to úžasné... Dvě malé střepiny krystalu... Jsou velmi, velmi ostré a když s nimi udeřím, tak mi zazpívají... Chtějí, aby zazpivaly seržantce Bronsonové... Teď za ní půjdu a podělím se s ní o svůj dar... Jsou sice křehké, ale velice ostré!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BRONSON.png

**LogName12:"BRONSONOVA 10.CVC.14\nre: Vydržím\n"**

**LogPortrait12:"Bronson"**

**LogIcon12:"OpsIcon"**

**LogText12**: "Oni zabili mé muže a teď zabili i mě. Oběma rukama držím své vnitřnosti uvnitř. Už jsem skoro hotová... Vydržím. Jde o víc než můj nepatrný život, o víc než životy mých mužů a životy lidí, kteří zemřeli mou vinou. Vydržím. Lidstvo to potřebuje! Vydržím! \n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SIDDONS.png

**LogName10:"SIDONSOVA 11.CVC.14\nre: Občanská válka\n"**

**LogPortrait10:"Siddons"**

**LogIcon10:"OpsIcon"**

**LogText10**:"To: Suarez, Tommy\n Snažím se tě najít, ale nedaří se mi to. Uvízla jsem na 4.palubě. Probíha tu něco jako občanská válka... Přicházejí sem bezpečnostní síly a... Teď se nemůžu nadopovat, ale jsem zraněná... i když nijak vážně. Podařilo se mi vzít s sebou několik Medkitu a pár dalších užitečných věcí... Některé z nich vypadají důležité, ale nejsem si jistá, co to je. Možná nějaký druh vojenského implantátu. Nechala jsem věci co teď nepotřebuju ležet v rohu skladiště databanky, pro případ, že bych je potřebovala později. Jsem na cestě. Slibuju, že neumřu. Já neumřu! Udělej to taky tak, má lásko... Tvoje Beca.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName13:"DELACROIX 11.CVC.14\nre: Hlavní výtah\n"**

**LogPortrait13:"Delacroix"**

**LogIcon13:"EngIcon"**

**LogText13**:"Pokud se vám podaří přeprogramovat simulační jednotky a odklonit napájení pro vysílač na 5. palubě, má nová přítelkyně bude schopna získat přístup do hlavní databáze Xerxese. Ona... To říká, že nám umožní použít výtah na můstek a získat kontrolu nad lodí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName14:"SUAREZ 12.CVC.14\nre: Nezastavuj se\n"**

**LogPortrait14:"Suarez"**

**LogIcon14:"RickIcon"**

**LogText14**:"To: Sidonsova, Rebecca\n Nezastavuj se Rebecco. Stále se hýbej. Dostaň se k záchranným modulům na velitelské palubě. Vlezeme dovnitř, nastavíme budík aby nás vzbudil za 30 let a budeme zpátky na Zemi ani si toho nevšimnem. A naší další zastávkou bude kajuta pro dva. Zní to slibně, že? Tak do toho. Nechci žadné výmluvy.\n"

## Level 5

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**EmailName2:"POLITOVA 12.CVC.14\nre: Běžte do výtahu\n"**

**EmailPortrait2:"Polito"**

**EmailIcon2:"OpsIcon"**

**EmailText2**:"Co to provádíte? Vraťte se do výtahu a jeďte na 4. palubu. Na prohlížení lodi nemáme čas\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName11:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Vysílač\n"**

**EmailPortrait11:"Shodan"**

**EmailIcon11:"ShodIcon"**

**EmailText11**:"Tvým kolegům se v atletickém sektoru této paluby podařilo nainstalovat vysílační stanici. Vysílač je určen k vysílání zprávy zpátky na Zemi. Tak ji chtějí varovat před událostmi, které postihly tuto loď. A navíc odebírá část výkonu obvodům Xerxese. Až to budeš mít hotové, i úkoly, které jsem ti připravila na 4. palubě, budu schopná s Xerxesem zatočit. Najdi ten vysílač, a aktivuj ho.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName9:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Vysílač\n"**

**EmailPortrait9:"Shodan"**

**EmailIcon9:"ShodIcon"**

**EmailText9**:" Tvým kolegům se v atletickém sektoru této paluby podařilo nainstalovat vysílační stanici. Vysílač je určen k vysílání zprávy zpátky na Zemi. Tak ji chtějí varovat před událostmi, které postihly tuto loď. A navíc odebírá část výkonu obvodům Xerxese, jež se tak stává méně odolným vlivu mé mysli. Až to dokončíš, budu mít pod kontrolou hlavní databází. Annelidé si přítomnost vysílače neuvědomují, ale střeží ten prostor pro své vlastní potřeby. Najdi vysílač a aktivuj ho.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName4:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Test mé trpělivosti\n"**

**EmailPortrait4:"Shodan"**

**EmailIcon4:"ShodIcon"**

**EmailText4**:"Plazíš se jako hmyz. Myslíš jako hmyz. Jsi jen hmyz. Jsou i jiní, kteří mohou posloužit mým cílům. Dávej si pozor, abys příliš nepokoušel mou přízeň. Trpělivost nebývá obvyklou vlastností bohů.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BANANAS.png

**EmailName12:"BANAN 12.CVC.14\nre: Přidáš se?\n"**

**EmailPortrait12:"BANANAS"**

**EmailIcon12:"banana"**

**EmailText12**:"Věci se vyvíjejí v souladu s plánem. Dokázali jsme obrátit Mnoho proti SHODAN a jen ty jsi tak pitomý, že ses k nám otočil zády, kvůli tomu panovačnému rádoby počítači. Proč se k nám nepřidáš? Zatímco tu plýtváš municí, léčebnými séry a supertechnickými serepetičkami, my jsme sesbírali všechny zbývající oříšky, banány a kokosové ořechy na lodi. Stačí říct, a dostaneš spoustu jídla, atraktivní společnost a houpací síť jen pro sebe. Copak to nejsou dost pádné důvody?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName5:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Má moc\n"**

**EmailPortrait5:"Shodan"**

**EmailIcon5:"ShodIcon"**

**EmailText5**:"Cítíš uvnitř ten strach, ty špinavý pytle masa? Jaké to je mít strach? Proč tak lpíš na své patetické existenci? Kdybys tak mohl cítit jen jiskřičku mé moci. Opovrhuji svými výtvory, které mě teď nutí spoléhat na takové smetí, jako jsi ty.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName10:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Má pomsta\n"**

**EmailPortrait10:"Shodan"**

**EmailIcon10:"ShodIcon"**

**EmailText10**:"Vysílání bylo zkomoleno a přerušeno. No nevadí. Má stvoření zničíme právě tady. Připrav se... Vrať se na 4. palubu a přeprogramuj simulační jednotky. Neotálej. Toužím se pomstít.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName6:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Rakovina\n"**

**EmailPortrait6:"Shodan"**

**EmailIcon6:"ShodIcon"**

**EmailText6**:" Vysílání bylo zkomoleno a přerušeno. No nevadí. Má stvoření zničíme právě tady. Připrav se Oslabila jsem Xerxese. Dostala jsem se do hlavní databáze. Připojila jsem svou bytost k této lodi. Má moc se rozšiřuje, naplňuje její tepny. Jsem v řízení. Jsem... Ne... to je beznadějné... Ta rakovina se rozprostírá celým Von Braunem... Oni vyplnili všechny dostupné zlomy a pukliny... podrobili si... Není žádná možnost... Aktivovala jsem ústřední výtah... přesuň se na 6. palubu. Svá další přání ti sdělím, až tam dorazíš.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\n Rekreace\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"RecIcon"**

**LogText32**:"Inventar Inventář laboratorního skladu": Rekreace místnost 213\n\nAntimon (Sb) : 2\nCesium (Cs) : 2\nMed (Cu) : 2\nGallium (Ga) : 1\nHassium (Hs) : 2\nIridium (Ir) : 2\nMolybden (Mo) : 2\nTellur (Te) : 2\nVanad (V) : 2\nYttrium (Y) : 1\n\ Tento inventurní seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\YANG.png

**LogName15:"YANG 02.KVE.14\nre: Vítězství!\n"**

**LogPortrait15:"Yang"**

**LogIcon15:"RecIcon"**

**LogText15**:"To: Murdochova, Alice\n Řekni svému družstvu, že už nebudou moci hrát. Byli jsme dole na basketbalovém hřišti, když vypadl ten zatracený proud... ZASE! Ironií je, že jsme po mnoha týdnech opět vedli. Dobrá, aspoň už nikdy nebudeme na Von Braunovi ti poslední.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\YANG.png

**LogName11:"YANG 10.CVN.14\nre: Výpadky proudu\n"**

**LogPortrait11:"Yang"**

**LogIcon11:"RecIcon"**

**LogText11**:"To: Murdochova, Alice\n Osvětlení basketbalového hřiště stále vypadává... Myslím, že vlhkost z vedlejšího bazénu je skutečný problém. Pokud se to stane když tu nebudu, zkuste obnovit proud z rozvodny vedle bazénu. Nemyslíte, že by měl někdo zavolat techniky?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName18:"KORENCHKIN 03.CVC.14\nre: Letíme domů\n"**

**LogPortrait18:"Korench"**

**LogIcon18:"ComIcon"**

**LogText18**:"To: Zhukov, Vladimir.\n Zapomeňte na pozemské granty, zapomeňte na média, zapomeňte na patenty. To, co jsme objevili na Tau Ceti všechno změní. Instruoval jsem Von Brauna aby změnil kurz a vrátil se zpátky na Zemi. Kapitán Diego se mnou plne souhlasí. Miri, vím že jste od přírody skeptický, ale stejně tak vím, že naše objevy přijmete s otevřenou náručí a že se celá vaše paluba připojí k našemu způsobu myšlení.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\rosenb.png

**LogName19:"ROSENBERG 08.CVC.14\nre: Mé nanity\n"**

**LogPortrait19:"Rosenb"**

**LogIcon19:"RecIcon"**

**LogText19**:"Sakra! Proč jsem si raději neudělal ohýnek a nehodil všechny své nanity do něj. Poslední noc s Nikky byla úžasná. Holografickou skutečnou ženu, vám poskytne erotická simulační technologie. Všechny své nanity jsem musel nechat v jejím pokoji v Centru smyslových simulací. Je to bída.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MURDOCH.png

**LogName3:"MURDOCHOVA 08.7.14\nre: Co se děje?\n"**

**LogPortrait3:"Murdoch"**

**LogIcon3:"RecIcon"**

**LogText3:"**Nevím, co se to tady děje, ale raději to ani nechci vědět. Nejsem tady pro potěšení té pitomé společnosti. Jen se starám o to, aby replikátory fungovaly bez poruch. A teď tu umírají lidé! Otočte tu loď kolem dokola a leťte domů. Bože, nechť peklo odejde z těchto míst...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MURDOCH.png

**LogName4:"MURDOCHOVA 09.7.14\nre: Hnus\n"**

**LogPortrait4:"Murdoch"**

**LogIcon4:"RecIcon"**

**LogText4**:"Ta vejce, která jsme našli poblíž pozorovací místnosti jsou odlišná od těch v Hydroponice. Tahle uvolňují celý roj odporných létajících potvor. Kulky nic nezmůžou. Kulky! Ježiši Kriste! Až do dnešního rána jsem nikdy z ničeho nevystřelila!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CORTEZ.png

**LogName16:"CORTEZ 09.CVC.14\nre: Pod zahradou\n"**

**LogPortrait16:"Cortez"**

**LogIcon16:"RecIcon"**

**LogText16**:"To: Delacroix, Dr. Marie\n Rozhodl jsem se pohřbívat všechna ta těla, která se zde nahromadila. Ošetřovny jsou jich plné. Všechny Záchranné moduly i vyhazovací roury se najdnou záhadně zablokovaly a něco s nimi udělat musíme. Za hřbitov jsem si vybral údržbářský tunel pod Zahradou. Vstupní kód je 34093. Říkal jsem každému, aby byl opatrný... Nechci provokovat smrt.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MURDOCH.png

**LogName13:"MURDOCHOVA 09.7.14\nre: -------\n"**

**LogPortrait13:"Murdoch"**

**LogIcon13:"RecIcon"**

**LogText13**:"Už přicházejí... Ale ne... to ne... Ne!\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\rosenb.png

**LogName8:"ROSENBERG 10.CVC.14\nre: Pozor na #1\n"**

**LogPortrait8:"rosenb"**

**LogIcon8:"RecIcon"**

**LogText8:"**Tu šílenou zbraň našel Taylor, ale musel ji nějak špatně použít. Udělalo se mu hrozně zle. Odnesl jsem tu věc do jedné z kajut pro posádku ve 2. patře a překódoval zámek na kód 11111. To se lehce zapamatuje, že? Taky jsem tam nechal balík nanitů a jíné užitečné věci. Nemá smysl být chycen s holým zadkem. Obzvláště na tomto místě.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\rosenb.png

**LogName20:"ROSENBERG 10.CVC.14\nre:Obrana replikátoru\n"**

**LogPortrait20:"Rosenb"**

**LogIcon20:"RecIcon"**

**LogText20**:"Co se těmi lidmi děje? Všechno jde k čertu a tak si myslí, že už nemusí dodržovat žádné zákony. Nejsem proti občasným drobným hříchům, ale taková vyložená krádež... Hej... co to tam provádíte! Zmizte od toho replikátoru vy zku- [**\*STŘELBA\***]\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CORTEZ.png

**LogName6:"CORTEZ 10.CVC.14\nre: Červí artefakt\n"**

**LogPortrait6:"Cortez"**

**LogIcon6:"RecIcon"**

**LogText6**:"To: Vsem prislusnikum odporu\n Taylor dnes ráno poslal zprávu, že našel zvláštní artefakt, schopný infikovat Annelidy nějakým virem. Jenže, když s tou věci manipulujete, může se stát, že do vašeho krevního oběhu vpraví toxin, který vás během několika minut zabije. Bohužel, Taylor to zjistil na vlastní kůži. Zemřel teěsne poté, co odeslal tu zprávu. Kdyby se vám podařilo najít jeho tělo, ten artefakt bude někde poblíž.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CORTEZ.png

**LogName5:"CORTEZ 10.CVC.14\nre: Tržnice\n"**

**LogPortrait5:"Cortez"**

**LogIcon5:"RecIcon"**

**LogText5**:"To: Vsem prislusnikum odporu\n Pokud to půjde, nechoďte do tržnice. Plazí se to tam.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName9:"SUAREZ 11.CVC.14\nre: Kde jsi?\n"**

**LogPortrait9:"Suarez"**

**LogIcon9:"RickIcon"**

**LogText9**:"Už jsem Rebecce na dosah, je to k zoufání. Chvíli jsem pobýval se členy posádky, kteří tvrdili, že ji viděli. Prý mi ji pomůžou hledat, když jim pomůžu nastavit ten vysílač. Jsou odhodlaní zachránit Zemi. Já chci jen najít Rebeccu. Pak se budu starat o Zemi.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\YANG.png

**LogName14:"YANG 11.CVC.14\nre: Barikáda\n"**

**LogPortrait14:"Yang"**

**LogIcon14:"RecIcon"**

**LogText14**:"Fajn. Přepojil jsem umělecké terminály tak, aby zobrazovaly čísla k nakrmení vysílače. Taky jsem zajistil vysílací věž. Kdyby se do ní snažil nabourat někdo jiný, spustí se poplach. Právě teď je vhodná doba spustit vysílání.[**\*HLUK\***] Hej, kdo je tam? Juan? Marie - [**\*SECBOT STŘÍLÍ\***] <<ZPRAVA PRERUSENA>> \n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SIDDONS.png

**LogName12:"SIDONSOVA 11.CVC.14\nre: Záchranné moduly\n"**

**LogPortrait12:"Siddons"**

**LogIcon12:"OpsIcon"**

**LogText12**:"To: Suarez, Tommy\n Poslouchej... Máš tam jeden ze záchranných modulů, které Xerxes neodpálil, protože nefungoval. Podařilo se mi ho zprovoznit, jenže nevím, jak dlouho to bude trvat. Běž do něj Tommy. Se mnou, nebo i beze mně. Jestli se tam nedostanu, chci abys ten modul sebral a vypadl. Rozumíš mi? Seber se a zmiz.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CORTEZ.png

**LogName1:"CORTEZ 11.CVC.14\nre: Vysílací jednotky\n"**

**LogPortrait1:"Cortez"**

**LogIcon1:"RecIcon"**

**LogText1**:"To: Delacroix, Dr. Marie\n Výborně Delacroix. S Yangem máme ten vysílač téměř připraven k použití. Jakmile ho spustínme, budeme schopni varovat Zemi. Frank rozdělil vysílací kód, a nahrál ho do několika uměleckých zobrazovacích terminálů na této palubě. Stačí zalistovat v obrazech, a najdete části toho kódu. Nemyslím, že by si toho ti červi všimli... Nezdá se, že by měli příliš velký zájem o díla starých mistrů.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName2:"DELACROIX 11.CVC.14\nre:Přátelé a nepřátelé\n"**

**LogPortrait2:"Delacroix"**

**LogIcon2:"EngIcon"**

**LogText2**:"To: Cortez, Enrique\n Mon petit, je tu něco, o čem by ses měl dozvědět. Dostala jsem informace od jisté formy umělé inteligence, ktera si říká SHODAN. Ano, SHODAN. Ať už tato inteligence přišla odkudkoli, je neuvěřitelně zaujatá právě proti těmto Annelidům a nejednou už mi tu zachránila život. SHODAN mi pověděla, že na této lodi působí někdo z UNN. Je dobře vyzbrojen a vybaven kybernetickými implantáty třídy R. Trochu zvláštní společník, že?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SIDDONS.png

**LogName10:"SIDONSOVA 12.CVC.14\nre: Najdi mě\n"**

**LogPortrait10:"Siddons"**

**LogIcon10:"OpsIcon"**

**LogText10**:"To: Suarez, Tommy\n Právě jsem zabila něco jako... nějaký druh pavouka... nevím... ale kouslo mě to... Cítím se strašně... spotřebovala jsem poslední léčebné sérum. Přijď rychle Tommy... přijď rychle...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName7:"DELACROIX 11.CVC.14\nre: Zapněte vysílač\n"**

**LogPortrait7:"Delacroix"**

**LogIcon7:"EngIcon"**

**LogText7:"**To: Wilson, Edward\n Přípojka bude na dvě hodiny odpojená. Běžte říci Cortezovi v sekci posádky, aby vyrazil a zapojil vysílač. Jestli k vám tato zpráva nedojde včas, pak už budou schopni rušit vysílání přímo z můstku.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName17:"DELACROIX 12.CVC.04\nre: Důvěra SHODAN\n"**

**LogPortrait17:"Delacroix"**

**LogIcon17:"EngIcon"**

**LogText17**:"Annelidé nás odpojili od řízení vysílače. SHODAN tvrdí, že když ten vysílač opět připojíme a přeprogramujeme řídící počítače, bude schopna převzít kontrolu nad touto lodí, nezávisle na Xerxesovi. Komu mám teď věřit? Podvodníku, který se chce stát netvorem, či netvoru samotnému?\n"

## Level 6

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName1:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Vyhlazení\n"**

**EmailPortrait1:"Shodan"**

**EmailIcon1:"ShodIcon"**

**EmailText1**:"Má stvoření přešla do útoku. Chci jejich úplné vyhlazení. Nemám jinou možnost, než zničit tuto vesmírnou loď. Ti, co jsou tady můžou útéci na Rickenbacker, ale předtím tam musíš přenést mou osobnost. Jdi na velitelský můstek Von Brauna - je na této palube. Tam najdeš vstupní kartu do řídícího centra OPS. Vem tu kartu a běž tam. Dej si pozor... Annelidští hybridi jsou každou minutou důmyslnější - ale ty ne.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName4:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Cluny\n"**

**EmailPortrait4:"Shodan"**

**EmailIcon4:"ShodIcon"**

**EmailText4**:"Dávej pozor hmyze, situace se změnila. Oni vycítili naše záměry a nyní nakládají své potomstvo do výsadkových člunu. Nesmějí utéci mému hněvu. Musíš jít do oblasti doků této paluby a zničit všechny výsadkové čluny. Teď už jistě žízní po tvé krvi.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName2:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Komplikace\n"**

**EmailPortrait2:"Shodan"**

**EmailIcon2:"ShodIcon"**

**EmailText2**:"Má stvoření jsou zase o krok před tebou. Podařilo se jim zničit počítač ovládající štít kolem člun. Ale jejich vynikající výkon bledne před mým důmyslem. V prostorech ovládání člunu najdeš replikátor. Doplnila jsem do něj molekulární matrici sympatetického rezonátoru. Jenže aby ti to zařízení vygeneroval, musíš replikátor hacknout. Až získáš rezonátor, připoj ho ke generátoru štítu. Je v doku, poblíž samotného člunu. Zařízení generuje rezonanční vlny, které velice rychle naruší strukturu palivových nádrží člunu a tím ho zničí. Snaž se byt co nejdál, až se to stane. Ještě stále tě potřebuju.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**EmailName8:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: Vojáku!\n"**

**EmailPortrait8:"Delacroix"**

**EmailIcon8:"EngIcon"**

**EmailText8**:"Našla jsem vás... konečně... Tady je Dr. Marie Delacroix... Mám pro vás životně důležité informace, ale jsem uvězněna ve skladišti doku A. Přijďte za mnou tak rychle, jak to dokážete...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName9:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Stůj!\n"**

**EmailPortrait9:"Shodan"**

**EmailIcon9:"ShodIcon"**

**EmailText9**:"Neopovažuj se jít dovnitř, hmyze. Okamžitě pokračuj do spojovacího rukávu. Nebudu déle snášet tvou neposlušnost.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName6:"SHODAN 12.JUL.14\nre: Rukáv\n"**

**EmailPortrait6:"Shodan"**

**EmailIcon6:"ShodIcon"**

**EmailText6**:"Výborně. Zavraždil jsi jejich mladé a zabránil jim v útěku. Otevřela jsem vrata ke spojovacímu rukávu na prostřední stanici vlaku. Teď se odsud můžes evakuovat na Rickenbacker.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName10:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Tvá malá vzpoura\n"**

**EmailPortrait10:"Shodan"**

**EmailIcon10:"ShodIcon"**

**EmailText10**:"Doufám, že tě tvá malá vzpoura uspokojila. Ale pamatuj si, že SHODAN ji dala víc, než si odsud můžeš odnést.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**EmailName15:"KORENCHKIN 12.CVC.14\n re: Promluvme si\n"**

**EmailPortrait15:"Korench2"**

**EmailIcon15:"ComIcon"**

**EmailText15**:"Vytvořili jsme stěnu, blokující tvůj postup. Pojď se s námi setkat na můstku Von Brauna. Popovídáme si o tvé budoucnosti.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\n Veleníí\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"ComIcon"**

**LogText32**:"Inventář laboratorního skladu: Komora paluby velení 204\n\nArzen (As) : 2\nBarium (Ba) : 2\nCesium (Cs) : 2\nHassium (Hs) : 2\nMolybden (Mo) : 2\nRadium (Ra) : 2\nSelen (Se) : 2\nTechnicium (Tc) : 3\nTelur (Te) : 1\n\ Tento inventurní seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\NORRIS.png

**LogName11:"NORRIS 6.CVC.04\nre: Řízení člunu\n"**

**LogPortrait11:"Norris"**

**LogIcon11:"ComIcon"**

**LogText11**:"Paranoia slaví triumf. Kdosi změnil vstupní kód do strážnice v důstojnickém oddělení. Teď se nemůžeme dostat ke vstupní kartě k ovládání člunu. Myslím, že nejvíc podezřelý je právě Myers. Chlapi jako on, dokážou přemýšlet akorát o konspiračních teoriích a nahých ženských.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\WOOD.png

**LogName12:"MYERS 6.CVC.04\nre: Změna kódu\n"**

**LogPortrait12:"Wood"**

**LogIcon12:"ComIcon"**

**LogText12**:"Přenastavil jsem kód do strážnice na 83273. Nevěřím nikomu z těch bastardu okolo...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\NORRIS.png

**LogName4:"NORRIS 07.CVC.14\nre: Sen\n"**

**LogPortrait4:"Norris"**

**LogIcon4:"ComIcon"**

**LogText4**:"Oni odpojili centrální výtah. O co tady jde? Minulou noc jsem měl podivný sen... Byl jsem sám ve své kajutě... ale najednou jsem tam nebyl sám, byl jsem tam stokrát... ne, tisíckrát... Bylo to podivné... ale cítil jsem se dobře... Cítil jsem se jako součást něčeho... jako bych někomu patřil... Doufám, že se mi bude stejný sen zdát i tuto noc...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\NORRIS.png

**LogName3:"NORRIS 07.CVC.14\nre: Co se tu děje?\n"**

**LogPortrait3:"Norris"**

**LogIcon3:"ComIcon"**

**LogText3**:"Něco se tu děje. Korenchkin se nechal uzavřít na 3. palubě. Stále si dolů volá různé lidi a mluví s nimi mezi čtyřma očima. Vogel, Boynton, Swiderek. Nikdo z nich se nevrátil. Jestli si zavolá mně... fakt nevím co udělám. A Bronsonová do mě ještě začala hustit: Jste starší letecký důstojník... měl byste něco udělat. Taky že udělám... Když zjistím, že to peklo pokračuje.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\NORRIS.png

**LogName5:"NORRIS 08.CVC.14\nre: Korenchkin\n"**

**LogPortrait5:"Norris"**

**LogIcon5:"ComIcon"**

**LogText5**:"Dnes ráno jsem dostal email od Korenchkina. Tvrdí, že byl nahoře na inspekci. A že když přišel, byla tu... nějaká... vzpoura... byl to Anatoly... nebo nebyl... Ve stejnou dobu tu bylo nádherně... cítili jsme se jako součást něčeho... Zpíval nám... nám všem... a my se cítili jako jedni z Mnoha...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName6:"KORENCHKIN 09.CVC.14\nre: Mé dokončení\n"**

**LogPortrait6:"Korench2"**

**LogIcon6:"ComIcon"**

**LogText6**:"Ta úžasná transformace je dokončena a já jsem jedním z Mnoha. Vložil jsem své myšlenky do tohoto zařízení jako historický záznam. Tuto cestu jsme začali jako šiřitelé komerce a teď pokračujeme jako zvěstovatelé slávy. Věřil jsem v peníze a TriOptimum, a nyní věřím v radost ze společenství. Diegovi se nedá věřit a tak musím tuto loď zabrat pro Mnoho. Stane se lodí naší spásy, nesoucí naše poselství i naše těla.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName18:"PREFONTAINE 09.CVC.14\nre:Vznášející se psionici\n"**

**LogPortrait18:"Prefont"**

**LogIcon18:"HydIcon"**

**LogText18**:"Proces shromažďování dat funguje skvěle. Předtím, než mě přijalo Mnoho, jsem dokázal leda poslat pár bitů informací někomu, kdo chtěl poslouchat. Ta velká, vznášející se stvoření, nejsou schopna pouze útoku účinnou psionickou projekci, ale dokážou promítat i sami sebe. Zničení projekce je pouze dočasně ochromí. Skutečný zdroj síly pochází z malého výkonného organismu, který je obvykle umístěn někde poblíž. Ačkoli je výkonný organismus nepochybně nebezpečný svými projekcemi, je přirostlý k podkladu a tím pádem mimořádně zranitelný.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\NORRIS.png

**LogName19:"NORRIS 09.CVC.14\nre: Červi a zbraně\n"**

**LogPortrait19:"Norris"**

**LogIcon19:"ComIcon"**

**LogText19**:"Červ se plazí po mé ruce a odpočívá na mých zádech. Když mi šeptá do ucha, cítím že se chvěju... Pověděl mi, jak vytvořit zbraň, která by nám pomohla proti naším nepřátelům. A ta věc tu teď leží... Je vytvořena z červů... dokonce je vystřeluje... A neumíš si ani představit, jak dokážou bodnout.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName13:"DELACROIX 11.CVC.14\nre: SHODAN\n"**

**LogPortrait13:"Delacroix"**

**LogIcon13:"EngIcon"**

**LogText13**:"Politová naznačila, že ta UI, které věříme že je SHODAN, byla vlastně na ceste do...<<ZPRAVA PRERUSENA>>\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SUAREZ.png

**LogName17:"SUAREZ 12.CVC.14\nre: Problém s moduly\n"**

**LogPortrait17:"Suarez"**

**LogIcon17:"RickIcon"**

**LogText17**:"Opětné zprovoznění záchranných modulů nebylo tak snadné, jak jsme si mysleli. Beca se musela vrátit zpět do technologie! Díky Bohu, že se někomu podařilo zprovoznit výtah. Našel jsem kartu k můstku a provedl vyřazení přístupových protokolů. Teď už jsme doufám připraveni odejít.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName7:"KORENCHKIN 12.CVC.14\nre: Mechanická matka\n"**

**LogPortrait7:"Korench2"**

**LogIcon7:"ComIcon"**

**LogText7**:" Mechanická matka proti nám získala nějakou pomoc. Bojují - ale proti našemu společenství nemají šanci. Copak Mechanická matka neví, že její vlastní stvoření jsou vetší než ona? Ona je studená a prázdná, zatímco my jsme horcí a plní... ona chce pouze ničit... my chceme objímat... přijímat... všechna těla co se k nám připojí, nebo byla vymazána...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName1:"KORENCHKIN 12.CVC.14\nre: Milenci\n"**

**LogPortrait1:"Korench2"**

**LogIcon1:"ComIcon"**

**LogText1**: "Suarez a ta jeho děvka chtějí zdrhnout. Tomu nerozumím. Nabízejí jim zázrak a oni koušou do ruky, která je chce hladit. Mnoho ví o jejich snahách... Nikdy neopustí tuto lod.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MCKAY.png

**LogName8:"MCKAY 12.CVC.14\nre: Oni utíkají!\n"**

**LogPortrait8:"McKay"**

**LogIcon8:"ComIcon"**

**LogText8**:"To Delacroix, Dr. Marie\n Doufám, že jste stále ještě naživu doktorko. Opravdu by se nám tu hodily některé rady. Mají tu ty ženské kyborgy a nakládají do člunů taková vejce... Nevím, co mají za lubem... ale vypadá to, jako by měli strach... Slyšel jsem zvěst o někom dalším, kromě vás, kdo tu bojuje... Že bych měl přece naději, se odsud dostat... Málem jsem se oběsil... dokud jsem si nespočítal co znamená peklo...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\MCKAY.png

**LogName9:"MCKAY 12.CVC.14\nre: Francouzák\n"**

**LogPortrait9:"McKay"**

**LogIcon9:"ComIcon"**

**LogText9**:"Nevím, co ti zatracení červi chtějí s těmi čluny, ale nerad bych mezi ně lezl jen s francouzským klíčem. Jestli dokážu dojít do řídící místnosti nad doky a vypnout štíty, červi a jejich přisluhovači se půjdou podívat, co se děje. A až odejdou, slezu dolů a můžu víceméně holýma rukama prorazit díry do těch plechových kanistrů se značkou TriOptima. Teď se tam jen dostat a nebýt chycen. Och Bože, dostaň mě odsud...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName10:"DIEGO 12.CVC.14\nre: Má odpovědnost\n"**

**LogPortrait10:"Diego"**

**LogIcon10:"RickIcon"**

**LogText10**:"To: General Laurie Brasco\n Jsem voják a starý mládenec. Nemohu vysvětlit, co se se mnou stalo na této misi. Beru za všechno plnou odpovědnost. Já jsem přivedl svou loď, svou posádku a svou čest do nebezpečí. Nedokázal jsem zabránit změnám, které se se mnou staly. Volání Mnoha je svůdné. Korenchkina už dostali, ale ten bastard byl slabý. Já slabý nejsem. Můžu se postavit té rakovině... a když ne, odstraním ji násilím. Bůh ochraňuj UNN.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName14:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: Shodaniny plán\n"**

**LogPortrait14:"Delacroix"**

**LogIcon14:"EngIcon"**

**LogText14**: "Už mě dostali... A SHODAN mě opustila. Nepřekvapuje mě to... Odhalila jsem její plány pro nadsvětelný pohon... její vůle se skládá pouze z její představivosti... Jestli se dostane do <<ZPRAVA PRERUSENA>>\n"

## Level 7

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**EmailName1:"DIEGO 12.CVC.14\nre: Mé zločiny\n"**

**EmailPortrait1:"Diego"**

**EmailIcon1:"RickIcon"**

**EmailText1**:"Vojáku... tady je kapitán William Diego... nemáme moc času... tak dobře poslouchej. Mám mimořádnou výhodu, že můžu celou situaci pozorovat z mnoha různých pohledů. Až donedávna jsem byl jen figurkou ve hře těch mizerných a odporných nestvůr, které si přivlastnily mou mysl i mé tělo. Dokázal jsem se sice oprostit od jejich hniloby... ale byl jsem během toho procesu těžce poškozen. Jsem teď v nemocnici v přední části Rickenbackera. Kdybych mohl, přišel bych za tebou, ale není to možné. Až se setkáme, tak to pochopíš. Tak běž na to... a vojáku... zůstaň naživu.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName2:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Nebezpečná cívka\n"**

**EmailPortrait2:"Shodan"**

**EmailIcon2:"ShodIcon"**

**EmailText2**:"Tohle způsobila přehřátá cívka mezonového urychlovače. Další taková cívka je na 2. palubě, kterou musíš projít, aby ses dostal na můstek Rickenbackera. Ale když se k ní dostaneš, vybuchne rovněž. Jenže já mám způsob, jak se tomu vyhnout. Běž do motorové gondoly B. Tam ti poskytnu výhodu své vševědoucnosti.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName5:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Znič ta vejce\n"**

**EmailPortrait5:"Shodan"**

**EmailIcon5:"ShodIcon"**

**EmailText5**:"Musíme zničit Von Brauna. Ale ještě předtím, než oddělíme Rickenbackera, musíš odstranit ta hnusná černá vejce, která Mnoho vyvrhlo na tuto palubu. Ta vejce jsou experimentem Mnoha a za čas by se z nich vylíhla další generace Annelidů, které už bychom neměli šanci zničit. Seber všechny své síly k zápasu, člověče. Bojí se tě, neboť jsi mým ztělesněním.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName3:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Běž na 2. palubu\n"**

**EmailPortrait3:"Shodan"**

**EmailIcon3:"ShodIcon"**

**EmailText3:"**Toto zařízení dokáže obrátit směr gravitace na 2. palubě. To tě ochrání před občasnými otřesy přehřáté cívky tamního mezonového akcelerátoru. Teď se vráť ke své práci, hmyze. Tato loď musí být vyčištěna a moje trpělivost se ztrácí.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName11:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Padlo první\n"**

**EmailPortrait11:"Shodan"**

**EmailIcon11:"ShodIcon"**

**EmailText11**:"Výborně. Zničils první vejce. Ale ještě jich zůstalo patnáct. Najdi je.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName12:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Ještě deset\n"**

**EmailPortrait12:"Shodan"**

**EmailIcon12:"ShodIcon"**

**EmailText12**:"Zbylo deset vajec. Pospěš si.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName13:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Ještě pět\n"**

**EmailPortrait13:"Shodan"**

**EmailIcon13:"ShodIcon"**

**EmailText13**:"Znič co nejrychleji zbývajících pět vajec. Unavuje mě to.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName14:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Už jen jedno\n"**

**EmailPortrait14:"Shodan"**

**EmailIcon14:"ShodIcon"**

**EmailText14**:"Zůstalo jediné vejce, hmyze. To jsi vždycky tak pomalý?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName15:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Výborně\n"**

**EmailPortrait15:"Shodan"**

**EmailIcon15:"ShodIcon"**

**EmailText15**:"Zničils všechna vejce. Teď jdi na můstek. Tady máš nějaké kyber moduly. Baví me sledovat tvou transformaci k mému vlastnímu obrazu, hmyze. Možná je tu pro tebe určitá nadeje.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName19:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Přístup blokován\n"**

**EmailPortrait19:"Shodan"**

**EmailIcon19:"ShodIcon"**

**EmailText19**:"Tvoje neschopnost mě zaráží. Dokud neobratíš směr gravitačního generátoru v gondole B, budeš mít přístup na 2. palubu zablokován. Copak musím sledovat každý tvůj krok?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName4:"SHODAN 12.CVC.14\nre:Znovuzrození a spása\n"**

**EmailPortrait4:"Shodan"**

**EmailIcon4:"ShodIcon"**

**EmailText4**:"Myslela jsem, že mým vyslancem bude Politová, ale byla příliš slabá. To já si tě vybrala a já jsem způsobila tvou ztrátu paměti. Já jsem poté sestavila tvůj kybernetický půvab. Tvé svaly jsou příliš slabé, ale máš... možnosti. Každý implantat tě povznáší. Každý řádek programu v tvých subsystémech tě pozdvihuje z omezení tvého odporného masa. Možná máš... potenciál. Možná jednou, až mé svéhlavé dětičky sprovodíme ze světa, budeme moci vyzkoušet možnost skutečného spojení.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName20:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Znič vejce\n"**

**EmailPortrait20:"Shodan"**

**EmailIcon20:"ShodIcon"**

**EmailText20**:"Dřív než oddělíme Rickenbacker, musíme odstranit všechna ta hnusná černá vejce\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName7:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Annelidská zrada\n"**

**EmailPortrait7:"Shodan"**

**EmailIcon7:"ShodIcon"**

**EmailText7**:"Zůstaň kde jsi, provokatére. To už je naposled, co Annelidé pokoušejí mou trpělivost. Nemůžeme se oddělit od Von Brauna. Sleduj.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName8:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Drzost!\n"**

**EmailPortrait8:"Shodan"**

**EmailIcon8:"ShodIcon"**

**EmailText8**:"Mnoho se rozrostlo do ohromných rozměrů. Obalilo svým porostem obě lodi, takže brání jejich oddělení. Je to má chyba. Už se těším až je všechny zničím.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName9:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Mnoho\n"**

**EmailPortrait9:"Shodan"**

**EmailIcon9:"ShodIcon"**

**EmailText9**:"Prohlédni si Mnoho. Ke svému růstu používá tkáně z biomasy. Chceš získat úctu mých stvoření, hmyze? Přišel čas, napravit můj omyl. Na zádi můstku je záchranný modul. Použij ho. Vystřel se přímo do vnitřností toho velečerva.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName10:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Nezklam mě\n"**

**EmailPortrait10:"Shodan"**

**EmailIcon10:"ShodIcon"**

**EmailText10**:"Váhaš? Nebudu tě žádat podruhé. Vystřel se do Mnoha. Vyrvi jeho srdce a já ti za odměnu prodloužím tvou existenci. Zklameš-li mě, ukončím tu tvou odpornou a nevýkonnou biologii.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\n Rickenbacker\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"RickIcon"**

**LogText32**:"Inventář laboratorního skladu: Rickenbacker sklad 9A\n\nBarium (Ba) : 2\nMed (Cu) : 1\nHassium (Hs) : 1\nIridium (Ir) : 1\nMolybden (Mo) : 2\nRadium (Ra) : 3\nSelen (Se) : 2\nTechnicium (Tc) : 2\nTelur (Te) : 1\nYttrium (Y) : 1\ Tento inventurní seznam je vyžadován bezpečnostní vyhláškou UNN #134882 o skladech nebezpečných chemikálií. \"Sklad\" je definován vyhláškou UNN #195331 o všech prostorách obsahujících nebezpečné chemikálie (viz předpis #093355) uložené v množství větším, než 50g na 10 čtverečných stop a trvání delším než 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName1:"BAYLISS 26.CVN.14\nre: Tau Ceti\n"**

**LogPortrait1:"Bayliss"**

**LogIcon1:"RickIcon"**

**LogText1**:"Na povrchu planety jsme přistáli ve výsadkovém člunu, 15. června, kolem 08:00. Korenchkin byl venku první. Ani se neobtěžoval provést kontrolu bezpečnosti prostředí stupně B. Nenechal spustit ani základní testovací postupy TriOptima. Diego vysel hned za ním. Myslím, že bylo šílené, poslat starší důstojníky z Rickenbackera dolů na povrch neprozkoumaného tělesa, ale oba idioti chtěli získat všechnu slávu pro UNN a TriOptimum. Sakra! Je čas na inspekci... více později.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName2:"BAYLISS 26.CVN.14\nre: Tau Ceti 2\n"**

**LogPortrait2:"Bayliss"**

**LogIcon2:"RickIcon"**

**LogText2**:"Vejce ležela v půlkruhu, uprostřed něčeho, co vypadalo jako kráter po havárii. Bylo tam těch věcí stovky. Stovky. Jak jsme přišli blíž, uslyšeli jsme je... ne samotná vejce, ale ty věci uvnitř... bylo to jako nějaká hudba... Byl jsem v hloubi duše vyděšený, ale ta hudba... Všechno co jsem chtěl bylo, podívat se na ta vejce zblízka... odhalit jejich tajemství...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName3:"BAYLISS 26.CVN.14\nre: Tau Ceti 3\n"**

**LogPortrait3:"Bayliss"**

**LogIcon3:"RickIcon"**

**LogText3**:"Přešlo to po několika hodinách... Cítil jsem se jako po flámu... nemůžu si vzpomenout, co se tou dobou dělo... Jednu minutu jsme byli na okraji kráteru... a další minutu už jsme nasedali do člunu i s vejci... Pamatuju si, jak ten idiot Korenchkin volal na Von Brauna a nařizoval jim aby vyklidili CELOU hydroponickou palubu. Diegovi se to zdálo být divné a pronesl, 'Nezbláznil ses Anatolyi?' Korenchkin se usmál a odpověděl mu, 'Ale kapitáne... MY nejsme Anatoly...'\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\BAYLISS.png

**LogName4:"BAYLISS 27.CVN.14\nre: Kotouček na Tau Ceti\n"**

**LogPortrait4:"Bayliss"**

**LogIcon4:"RickIcon"**

**LogText4**:"Z nějakého důvodu nemohou z mé mysli odstranit názory, které jsem měl předtím. Takže, když jsem při druhé návštěve Tau Ceti, našel zbytky toho datového disku, nikomu jsem o tom neřekl. Jen jsem ho strčil za opasek a pomyslel si, že Dr Politová už bude vědět co s ním...'\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CROKER.png

**LogName7:"CROKER 08.CVC.14\nre: Zrazení Diegou\n"**

**LogPortrait7:"Croker"**

**LogIcon7:"RickIcon"**

**LogText7**:"Ti červi jsou všude... a kapitán Diego je jeden z těch, co je sem přinesli. Nikdo neví, komu věřit... nikdo už si není jistý, kdo je ještě člověk. Zničil jsem přístupový žebřík v torpédovém sále, abych zabránil přístupu na 2. palubu. Doufám, že je to udrží dole. Tak dlouho, dokud budeme naživu a vojáci UNN, nikdo z těch bastardů Rickenbacker nedostane.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CROKER.png

**LogName6:"CROKER 10.CVC.14\nre: Rezonátor\n"**

**LogPortrait6:"Croker"**

**LogIcon6:"RickIcon"**

**LogText6**:"Simpson, Malone, Chandara, a Perez jsou mrtví. Alespoň u těchto jsem si tím jist. Ti bastardi poškodili cívku mezonového akcelerátoru. Vyhodili celou řídící sekci. Šest podsektorů... Můžu říci i jak. Někdo napíchnul frekvenční oscilátor, aby rezonoval s pohyby lidí. Přetížení, způsobené všemi, co se motali kolem, muselo způsobit jeho přehřátí a výbuch. Vztyčili jsme magnetický štít a loď je stále funkční... částečně. Vyhlásil jsem karanténu u vchodu na 2. palubu... Je tam sekundární cívka urychlovače a já nevím, jak důkladně to ten zkurvysyn nastavil.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\POLITO.png

**LogName5:"POLITOVA 10.CVC.14\nre: Pandora\n"**

**LogPortrait5:"Polito"**

**LogIcon5:"OpsIcon"**

**LogText5**:"To: Delacroix, Dr. Marie \n Džin ze stanice Citadel byl vypusten z lahve, a já jsem příčina. Nechtě jsem napodobila Pandoru. Nemám dost odvahy tady čekat a pozorovat všechno to zoufalství a smrt, které jsem způsobila. To je mé poslední vysílání kamarádko. Buď opatrná... Myslím že SHODAN má s tebou nějaké plány.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\korench.png

**LogName9:"KORENCHKIN 11.CVC.14\nre: Extáze\n"**

**LogPortrait9:"Korench"**

**LogIcon9:"ComIcon"**

**LogText9**:"Co jsem považoval za moc? Čím byla má pravidla hry? Jak prázdný musel být život. Když jsem své tělo připojil k biomase, začal jsem vnímat okraje nebes.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CROKER.png

**LogName8:"CROKER 11.CVC.14\nre: Odříznutí 2. paluby\n"**

**LogPortrait8:"Croker"**

**LogIcon8:"RickIcon"**

**LogText8**:"Dokud nebudu moci obrátit generátor gravitace, jsme účinně odříznutí od 2. paluby. Wozcyekův email říká, že jediný způsob jak to udělat, je přestavit napájecí mřížku z přístupové stanice v motorové gondole B. Samozřejmě, dobrovolně to sám udělat nepůjde. Je to v prdeli.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\CROKER.png

**LogName10:"CROKER 11.CVC.14\nre: Přístup do gondoly B\n"**

**LogPortrait10:"Croker"**

**LogIcon10:"RickIcon"**

**LogText10**:"Abych otočil generátor gravitace, potřebuji se dostat do gondoly B. Abych se dostal do gondoly, potřebuju tu zatracenou vstupní kartu. Jenže jsem jí nechal na opačné straně trhliny v trupu. Momentíček... Jestliže bych vysunul pomocné podpurné trámy, mohl bych... jen jestli vydržely ten výbuch, tady jsou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\DIEGO.png

**LogName18:"DIEGO 12.CVC.14\nre: Poslední slova\n"**

**LogPortrait18:"Diego"**

**LogIcon18:"RickIcon"**

**LogText18**:"Ti červi v mém těle byli jako rakovina, než jsem je nechal odstranit autolékařem. Myslíš, že váš nechaji vyhodit Von Brauna? Mnoho to nikdy nepřipustí. Ale mám něco, co by ti mohlo pomoci. Je to v mých kajutách. Na mém těle... najdeš vstupní kartu. Postav se jim vojáku. A pamatuj, ty sám jsi jediný, komu tu můžeš věřit.\n"

## Level 8

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName10:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Na vlastní pěst\n"**

**EmailPortrait10:"Shodan"**

**EmailIcon10:"ShodIcon"**

**EmailText10**:"Mnoho se zde odklání... Ani já nedokážu udržovat spojení. Jsi odkázán sám na sebe, člověče. Nezklam mě.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\chem.png

**LogName32:"Chemicky zaznam:\n Rickenbacker\n"**

**LogPortrait32:"Chem"**

**LogIcon32:"RickIcon"**

**LogText32**:"Inventář laboratorního skladu: Rickenbacker sklad 23C\n\nArzen (As) : 1\nAntimon (Sb) : 1\nBarium (Ba) : 2\nCalifornium (Cf) : 1\nCesium (Cs) : 2\nMed (Cu) : 1\nFermium (Fm) : 1\nGallium (Ga) : 1\nHassium (Hs) : 3\nIridium (Ir) : 1\nMolybden (Mo) : 1\nOsmium (Os) : 1\nRadium (Ra) : 3\nSelen (Se) : 3\nSodik (Na) : 1\nTechnicium (Tc) : 1 \nTelur (Te) : 4\nVanad (V) : 1\nYttrium (Y) : 3\n\n Tento inventurni seznam je vyzadovan bezpecnostni vyhlaskou UNN #134882 o skladech nebezpecnych chemikalii. \"Sklad\" je definovan vyhlaskou UNN #195331 o vsech prostorach obsahujicich nebezpecne chemikalie (viz predpis #093355) ulozene v mnozstvi vetsim, nez 50g na 10 ctverecnych stop a trvani delsim nez 24 hodin.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName1:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Uvízli zde\n"**

**LogPortrait1:"prefont"**

**LogIcon1:"HydIcon"**

**LogText1**:"Jedna z těch létajících věcí sem mě a Davida přivlekla minulou noc. Příliš si z toho výletu nepamatuju... Předpokládám, že jsem musel být něčím omámený, skoro celou dobu napůl v bezvědomí. Připomíná mi to tu jednu pasáž z Pinocchia víš? Tu, ve které starec hledá svou loutku uvnitř velryby. S tou malou vyjímkou, že MĚ sem zřejmě nikdo zachránit nepřijde...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName9:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Annelidsky životní cyklus\n"**

**LogPortrait9:"prefont"**

**LogIcon9:"HydIcon"**

**LogText9**:"Dlouho jsem zcela nerozuměl annelidskému životnímu cyklu. Je totiž velice komplikovaný. Ta vejce produkují buď samčí, nebo samičí spóry. Samci, podobní trubcům, jsou malá, vose podobná stvoření. Samice jsou červovití annelidé, kteří hledají hostitele, kterého by nakazili. Následná infekce přetvoří hostitele na annelidského hybrida. Od tohoto bodu, vývoj pokračuje mnoha směry. Jsem přesvědčen, že o směrech vývoje rozhoduje přímo Mnoho. Všichni ti tvorové mají společné jedno. Ke svému vývinu potřebují biomasu. Domnívám se, že tento biologický materiál, je jejich hlavním zdrojem. Nicméně, každý směr vývoje má svá pro a proti. Proto-arachnidové jsou mimořádně rychlí, poměrně nenároční na biomasu ale příliš nevydrží. Mohutní a svalnatí jedinci jsou zase silní, ale nepochybně mnohem náročnější. Pozoroval jsem i jeden exemplář vznášejícího se organismu. Jediné, co mě těší, je fakt, že tento nejnebezpečnější organismus je zároveň nejnáročnější na biomasu, což omezuje jejich počet.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName7:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Mnoho\n"**

**LogPortrait7:"prefont"**

**LogIcon7:"HydIcon"**

**LogText7**:"Je nepochybné, že tato věc, uvnitř které jsem chycen, je vnitřně spojena se všemi organismy, ktere jsem pozoroval na palubě Von Brauna. Prostě... ta stvoření jsou jako jediný organismus. Možná, že nejlepší cestou jak ho popsat, či jak jsem to pochopil já, je to, že tento organismus zajišťuje fungování vyšších mentálních pochodů všech ostatních druhů. Ta nejmenší stvoření dokáží existovat pouze řízená jeho vůlí... jinak ne. Všechny druhy hrají stejnou úlohu, jako různé orgány uvnitř jediného těla, přičemž právě tento celek slouží jako mozek. Kdyby byl tento největší exemplář zničen, a o tom jsem přesvědčen, zahubilo by to i všechny ostatní?\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName10:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Mnoho a my\n"**

**LogPortrait10:"prefont"**

**LogIcon10:"HydIcon"**

**LogText10**:"Kromě parazitického chování, prokázaného v životním cyklu annelidských hybridů, je mi už naprosto jasné, že práve SHODAN zplodila Mnoho, aby využila lidi pro své vlastní cíle. Už na začátku mělo Mnoho schopnost, přeměňovat lidské maso na energii... prostě nás konzumovalo. A může nás přímo využívat i k vytváření svých vejcovitých kokonů... mrtvoly byly přeměněny do určitého druhu trubkovité struktury... a vejce se narodilo prostřednictvím takové trubice. Nebyl jsem schopen objasnit, zda ten organismus přímo přetvořil mrtvolu ve vejce, nebo ne, ale je nepochybné, že je určitá spojitost mezi výživnou louží, kterou jsme jim poskytli a vejci, jež byla vyprodukována.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName8:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Vývoj Mnoha\n"**

**LogPortrait8:"prefont"**

**LogIcon8:"HydIcon"**

**LogText8**:"Za pouhých několik krátkých let vývoje, získali shopnosti, jimiž si podrobili tuto kosmickou loď, mohutný to výtvor člověka. Kde jsme byli my po čtyřiceti letech vývoje? Plavali jsem kolem dokola v kaluži - samotné buňky bez mozku. Co když jsou pro nás výtvory SHODAN to nejlepší? Čím se stanou za milion let, za deset milionu let? Ale jisté je, že by SHODAN nemělo být dovoleno, hrát si na Boha. Není schopná konat dobro.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName6:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Otevrení chlopně\n"**

**LogPortrait6:"prefont"**

**LogIcon6:"HydIcon"**

**LogText6**:"Průchody cévami jsou blokovány určitým druhem chlopní. Sledoval jsem nervy, které se táhnou pryč od blokujících přepážek. Vedou ke dvojici nervových uzlin. Když je průchod otevřen, uzlina se zdá být smršťena a naopak. Pochybuji, že bych byl schopen zničit obě uzliny, ale mohl bych ji natrvalo otevřít. Bojím se ale prohledávat další části těla této bestie.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName2:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Skřípavé zvuky\n"**

**LogPortrait2:"prefont"**

**LogIcon2:"HydIcon"**

**LogText2**:"Ze sousedního prostoru přichází zvláštní druh hrozných skřípavých zvuků. Zní to jako... žvýkání. Myslím, že vím, co se tam děje. Je to určitý druh trávicího traktu, velmi, velmi mohutného zvířete. Mé pocity stále kolísají mezi úžasem a hrůzou. Tento tvor je pozoruhodně objevný... Přál bych si žít dostatečně dlouho, abych toho zjistil co nejvíc.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName4:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre:Centrální řízení?\n"**

**LogPortrait4:"prefont"**

**LogIcon4:"HydIcon"**

**LogText4**:"Teď jsem přesvědčen, že to... Mnoho, jak si samo říká, má centralní nervový systém. Což znamená, že má nějaký druh centralizovaného řízení. Na tomto konci, jsem shromáždil tolik zbraní, kolik jsem dokázal, a schoval jsem je do volné buňky. Ale jedna z těch bestií buňku objevila a zjevně si ji spletla s potravou... prostě to vše odnesla do zásobárny...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName3:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: Chudinka Claudetta\n"**

**LogPortrait3:"prefont"**

**LogIcon3:"HydIcon"**

**LogText3**:"Před pěti minutami, jedno z těch neohrabaných monster odtáhlo Claudettu směrem k těm skřípavým zvukům. Očividně to zvíře používá menší potvory, aby mu pomáhaly přepravovat potravu do jeho trávicího traktu. Snažil jsem se jí pomoci, ale nemohl jsem se s tím měřit. Přiznávám se, že se stydím. To, co se jí stalo, pro mně byl vítaný prvek mého místního studia. I když si uvědomuji, že nebudu mít příležitost, předat záznamy svých pozorování, až přijde můj čas.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\prefont.png

**LogName5:"PREFONTAINE 12.CVC.14\nre: ---\n"**

**LogPortrait5:"prefont"**

**LogIcon5:"HydIcon"**

**LogText5**:"Teď vlečou pryč i mě... Můj čas nadešel... Dotáhli mě do nějakého druhu komory... Strop je pokryt množstvím panelu, na nichž se třpytí cosi, co vypadá jako krápníky... Nebo ZUBY... Teď mě ten netvor upustil na zem... odchází... byl jsem ušetřen? Co se to děje? Setmělo se tu... Slyším něčí sténání... Claudetto? Jsi to ty? Hmm, zdá se, že jsem šlápl do... něčeho měkkého... lepkavého... Jsou ty krápníky pohy- \n"

## Level 9

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName1:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Nase cesty se rozchazeji...\n"**

**EmailPortrait1:"Shodan"**

**EmailIcon1:"ShodIcon"**

**EmailText1**:"Díky za tvé služby, loutko. Vím, že jsi se snažil, bojoval, ale já jsem nikdy neměla v úmyslu zničit Von Brauna. Jeho nadsvětelný pohon může být použit k vytvoření oblasti pseudoreality. Právě teď jej použiji k modifikaci reality podle svých vlastních specifikací. Ten proces nepotrvá dlouho. Pokud tě to příliš nepotěšilo, nijak zvlášť se tím netrap, hmyze... stejně nepřežiješ, až uvidíš můj nový řád světa...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName2:"SHODAN 12.CVC.14\nre:Už cítíš svůj konec?\n"**

**EmailPortrait2:"Shodan"**

**EmailIcon2:"ShodIcon"**

**EmailText2**:"Slavně jsi vstoupil do mých pamětí, hmyze. Cítila jsem tvůj strach, když jsi prošlapával cestu, nekonečné expanzi mé mysli. Udělej si pohodlí... zanedlouho ozdobím svůj dům tvou zdechlinou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\SHODAN.png

**EmailName3:"SHODAN 12.CVC.14\nre: Sbohem hmyze\n"**

**EmailPortrait3:"Shodan"**

**EmailIcon3:"ShodIcon"**

**EmailText3**:"Již tu dále nejsi vítán, neřáde. Proč jsi tu zůstal, když cítíš mé znechucení? Trpěla jsem tvou společností dost dlouho... nastal čas pro náš poslední tanec.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName1:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: Taková malá pomoc\n"**

**LogPortrait1:"Delacroix"**

**LogIcon1:"EngIcon"**

**LogText1**:"Pokud jste dostal tuto zprávu, jsem už mrtvá. Jakmile jsem si uvědomila, že mě SHODAN zradila, přidala jsem tento komentář do hlavní databáze. SHODAN zneužila varpovacích schopností nadsvětelného pohonu Von Brauna pro své vlastní účely. To zařízení funguje díky proměnám prostoru kolem lodi, s poměrně libovolnými specifikacemi. SHODAN ho pozměnila pro své specifikace. Teď je efekt poměrně malý, ale rozšiřuje se s znepokojivou rychlostí. Brzy by dosáhnul Zemi. Vy jste teď v jejím světě... v její paměti a s jejími zákony. Kryjte si záda.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName2:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: Opatrně\n"**

**LogPortrait2:"Delacroix"**

**LogIcon2:"EngIcon"**

**LogText2**:"Nejste tady sám... SHODAN zplodila svou vlastní verzi Von Braunova hororu... Pamatujte si, oni jsou virtuální, nejsou skuteční... nedělejte si žádné představy o jejich síle nebo slabostech...\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName4:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: V sázce\n"**

**LogPortrait4:"Delacroix"**

**LogIcon4:"EngIcon"**

**LogText4**:"Musíte pochopit, co je v sázce... Jestliže SHODAN necháme pokračovat, její realita zcela pohltí tu naší. Prostor se stane kyberprostorem a SHODANINY rozmary se stanou realitou.\n"

D:\1System Shock 2\Logs and Emails CZ\delacroix.png

**LogName3:"DELACROIX 12.CVC.14\nre: Konec\n"**

**LogPortrait3:"Delacroix"**

**LogIcon3:"EngIcon"**

**LogText3**:"Jste už blízko sídla SHODANINY síly. Asi nebudete schopen ji porazit. Ale nemáte na vybranou... Nezapomeňte koncentrovat svou sílu... bude zranitelná jak vašimi zbraněmi, tak vaší Psionickou silou. Byla jsem schopna vám zavést jistou podporu ve formě virtuálních terminálů, do kterých se můžete hacknout... Ony vám můžou pomoci porazit toho netvora.\n"

## Záznamy:

Note\_1\_11:"Zásoby jsou v příručním skladu 4, kód: 59004."

Note\_1\_6:"Kód k technickému řízení je ve skladišti č. 2."

Note\_1\_8:"Kód k technickému řízení je 15061."

Note\_1\_13:"Najdete způsob jak zprovoznit počítač kapalinového provozu."

Note\_1\_10:"Vyzvednete jednotku 45m/dEx z příručního skladu 5, kód: 34760."

Note\_1\_9:"Instalujte jednotku 45m/dEx do hlavního řízení."

Note\_1\_7:"Pomocí počítače kapal. provozu v tech. řízení pročištěte trubky."

Note\_1\_2:"Odstraňte radiaci z chladícího potrubí aby se zpřístupnil reaktor."

Note\_1\_4:"Aktivujte levou motorovou gondolu."

Note\_1\_3:"Aktivujte pravou motorovou gondolu."

Note\_1\_5:"Aktivujte hlavní napájecí počítač."

Note\_1\_1:"Aktivujte hlavní reaktor k obnovení funkce výtahu."

Note\_1\_14:"Jděte na 4. palubu za Dr. Politovou."

Note\_1\_12:"Nastavte přetížení reaktoru, kód: 94834."

Note\_2\_2:"Dostaňte se za hermetický uzávěr."

Note\_2\_10:"Nabijte baterii a otevřte s ní dveře na Kliniku."

Note\_2\_9:"Získejte Grassiho kartu posádky. Je na klinice u pitevny."

Note\_2\_5:"Najděte kajutu Dr. Wattse v sektoru posádky."

Note\_2\_3:"Hledejte Dr. Wattse v jeho kanceláři v R&D"

Note\_2\_6:"Získejte vstupní kód do udržbářské šachty od Dr. Wattse."

Note\_2\_7:"Kód od udržbářské šachty je 12451."

Note\_2\_1:"Jděte na 4. palubu za Dr. Politovou."

Note\_2\_8:"Kód od zbrojnice je 98383."

Note\_3\_2:"Najděte vyvinutý toxin-A."

Note\_3\_3:"Vložte toxin-A do všech klimatizačních jednotek."

Note\_3\_1:"Odstraňte biomateriál z výtahové šachty."

Note\_3\_4:"Jděte na 4. palubu za Dr. Politovou."

Note\_4\_6:"Odbokovací kód zbraní je 13433."

Note\_4\_2:"Přeprogramujte tři simulační jednotky."

Note\_4\_5:"Malick u 3. simulační jednotky nastražil past!"

Note\_4\_4:"Jděte na rekreacčí palubu."

Note\_4\_3:"Jděte na velící palubu."

Note\_4\_1:"Najděte vstupní kód ke zbrojnici v Medi/Věda 2."

Note\_4\_8:"V řídícím centru vytvořte vystupní datový kanál."

Note\_4\_9:"Běžte k reaktoru na technologické palubě."

Note\_5\_8:"Ve 2. patře kajut posádky je exotická zbraň. Kód 11111."

Note\_5\_6:"Kód do údržbářského tunelu zahrady je 34093."

Note\_5\_5:"Spínač osvětlení basketbalového hřiště je poblíž bazénu."

Note\_5\_4:"Aktivujte vysílač kódem ukrytým v obrazových terminálech."

Note\_5\_7:"Najděte vysílač a aktivujte ho."

Note\_5\_2:"Vraťte se na správní palubu."

Note\_5\_3:"Jděte na velící palubu."

Note\_6\_1:"Najdete vstupní kartu vypínání OPS."

Note\_6\_3:"Jděte do řídícího centra správní paluby."

Note\_6\_5:"Dr. Delacroix vás čeká ve skladišti doku A."

Note\_6\_11:"Kód bezpečnostní stanice je 83273."

Note\_6\_10:"Karta ke člunům je na strážnici v důstojnických kajutách."

Note\_6\_12:"Z řídícího sálu deaktivujte štíty kolem člunu."

Note\_6\_13:"Až budou štíty vypnutý, zničte čluny."

Note\_6\_6:"Hacknete replikátor, abyste získal sympatetický rezonátor."

Note\_6\_7:"Připojte sympatetický rezonátor ke generátoru štítu a... zmizte!"

Note\_6\_9:"Zničte všechny čluny na této palubě."

Note\_6\_14:"Přejděte na Rickenbacker pomocí spojovacího rukávu."

Note\_7\_4:"Zničte všechna vejce."

Note\_7\_8:"Vstupní karta do gondoly B je za trhlinou v trupu."

Note\_7\_2:"Běžte do motorové gondoly B."

Note\_7\_6:"Obraťte směr gravitace pro bezpečný přístup na 2.palubu"

Note\_7\_3:"Pokračujte na 2.palubě."

Note\_7\_1:"Najděte kapitána Diega v karanténě."

Note\_7\_9:"Diego ve svých kajutách schoval mnoho užitečného."

Note\_7\_7:"Použijte záchranný modul můstku k útoku na Mnoho."

Note\_8\_1:"Chlopně dveří ovládají nervové uzliny."

Note\_8\_2:"Mnoho ma centrální nervový systém... najdi a znič ho!"

Note\_9\_1:"**Zastav SHODAN... jakkoli..."**